

SASSO 60 base square downlight 1 lamp

ceiling

048-30300317F



Proyecto / Tipo

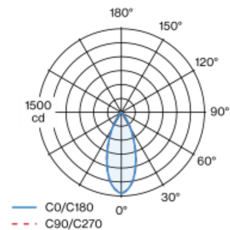
Notas

Cantidad / Fecha



Proyector de superficie fabricado en aluminio; de 1 lámpara; cabezal de proyector cuadrado; superficie pintada al polvo en negro; Color interno lacada en blanco; carcasa de aluminio para montaje en superficie, incluido convertidor; placa de montaje con convertidor premontado / premontable; cuerpo luminoso insertable por enclavamiento y sin necesidad de herramienta; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; con tecnología COB (Chip on Board) para eficiencia máxima; ninguna formación de sombras múltiples; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; incl. óptica de lente de alta calidad; característica proyección precisa con ángulo de proyección de 41°; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; incluido convertidor DALI-2; confort visual sin parpadeos mediante regulación de corriente analógica (valor mínimo del 1%); luminaria para cableado pasante; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



General

Techo | Superficie

negro | RAL 9005 ¹

Color interno blanco

IP20

868 lm

LED

3000 K

IRC ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 2 SDCM

R_g: 99 | R_f: 90 | R_{t(1-15)}: 87

MR 0.6 | MDER 0.54

Óptico

flood | ángulo de haz 41°

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Eléctrico

DALI-2

CP1 | 220-240 V

sistema 10.2 W

sistema 85 lm/W ³

Físico

longitud 180 mm | ancho 80 mm | altura 81 mm

0.5 kg

¹ Código RAL
² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)
³ incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

