

SASSO 60 round
adjustable
ceiling
048-31100174M



Proyecto / Tipo _____

Notas _____

Cantidad / Fecha _____



General

Techo , Superficie _____

inclinación máx. 30° _____

giro 360° _____

blanco , RAL 9016 ¹ _____

Color interno plata mate _____

IP20 _____

901 lm _____

LED

3000 K _____

IRC ≥ 90 _____

L80 / 50000 h _____

MacAdam inicial ≤ 2 SDCM _____

R_g: 99 , R_r: 90 , R_{t(1-15)}: 87 _____

MR 0.6 _____

MDER 0.54 _____

Óptico

medium _____

ángulo de haz 27° _____

UGR ≤ 16 _____

Proyector superpuesto cilíndrico de fundición inyectada de aluminio; apropiado para montaje en techo; superficie pintada al polvo en blanco; Color interno lacada en plata mate; giratorio 360° y orientable 30°; cuerpo luminoso insertable en la placa de montaje por enclavamiento y sin necesidad de herramienta; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; con tecnología COB (Chip on Board) para eficiencia máxima; ninguna formación de sombras múltiples; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; mín. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; incl. óptica de lente de alta calidad; característica proyección precisa con ángulo de proyección de 27°; UGR ≤ 16; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; incluido convertidor, no regulable; driver integrado en el proyector; luminaria para cableado pasante; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Eléctrico

non atenuable _____

220-240 V _____

sistema 10.2 W _____

sistema 88 lm/W² _____

CP1 _____

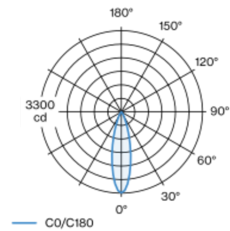
Físico

diámetro 72 mm _____

altura 108 mm _____

0.5 kg _____

Distribución luminosa



Diseño del producto



¹ Código RAL

² incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

