

SASSO 60 round adjustable

ceiling

048-31109377W



Proyecto / Tipo

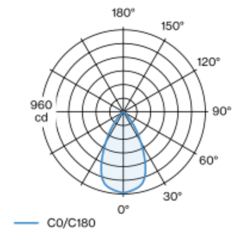
Notas

Cantidad / Fecha



Proyector superpuesto cilíndrico de fundición inyectada de aluminio; apropiado para montaje en techo; superficie pintada al polvo en blanco; Color interno lacada en blanco; giratorio 360° y orientable 30°; cuerpo luminoso insertable en la placa de montaje por enclavamiento y sin necesidad de herramienta; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; con tecnología COB (Chip on Board) para eficiencia máxima; ninguna formación de sombras múltiples; color de luz 2700 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; mín. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; incl. óptica de lente de alta calidad; característica proyección precisa con ángulo de proyección de 56°; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; incluido convertidor DALI-2; confort visual sin parpadeos mediante regulación de corriente analógica (valor mínimo del 1%); driver integrado en el proyector; luminaria para cableado pasante; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



General

Techo | Superficie

inclinación máx. 30°

giro 360°

blanco | RAL 9016 ¹

Color interno blanco

IP20

876 lm

LED

2700 K

IRC ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 2 SDCM

R_g: 97 | R_r: 91 | R_{t(1-5)}: 87

MR 0.52 | MDER 0.47

Óptico

wide flood | ángulo de haz 56°

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Eléctrico

DALI-2 | 1 DALI Addr.

CP1 | 220-240 V

sistema 10.2 W

sistema 86 lm/W ³

Físico

diámetro 72 mm | altura 108 mm

0.5 kg

¹ Código RAL
² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)
³ incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

