

SASSO 60 base round adjustable 1 lamp

ceiling

048-31300111M



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



General

Techo | Superficie

inclinación máx. 30°

giro 360°

negro | RAL 9005 ¹

Color interno negro

IP20

819 lm

LED

3000 K

IRC ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 2 SDCM

R_g: 99 | R_r: 90 | R_{f(1-5)}: 87

MR 0.6 | MDER 0.54

Óptico

medium | ángulo de haz 27°

UGR ≤ 16

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Eléctrico

non atenuable

CP1 | 220-240 V

sistema 10.2 W

sistema 80 lm/W ³

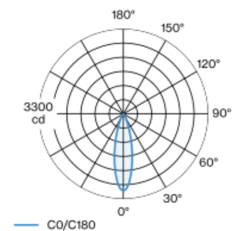
Físico

longitud 180 mm | ancho 80 mm | altura 81 mm

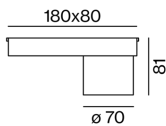
0.5 kg

Proyector de superficie fabricado en aluminio; de 1 lámpara; cabezal de proyector cilíndricos; superficie pintada al polvo en negro; Color interno lacada en negro; giratorio 360° y orientable 30°; carcasa de aluminio para montaje en superficie, incluido convertidor; placa de montaje con convertidor premontado / premontable; cuerpo luminoso insertable por enclavamiento y sin necesidad de herramienta; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; con tecnología COB (Chip on Board) para eficiencia máxima; ninguna formación de sombras múltiples; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; incl. óptica de lente de alta calidad; característica proyección precisa con ángulo de proyección de 27°; UGR ≤ 16; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; incluido convertidor, no regulable; luminaria para cableado pasante; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



¹ Código RAL
² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)
³ incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

