

SASSO 60 base round adjustable 2 lamps

ceiling

048-31401171W



Proyecto / Tipo

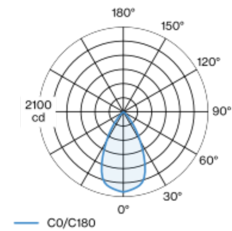
Notas

Cantidad / Fecha



Proyector de superficie fabricado en aluminio; de 2 lámparas; cabezales de proyectores cilíndricos; superficie pintada al polvo en blanco; Color interno lacada en negro; giratorio 360° y orientable 30°; carcasa de aluminio para montaje en superficie, incluido convertidor; placa de montaje con convertidor premontado / premontable; cuerpo luminoso insertable por enclavamiento y sin necesidad de herramienta; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; con tecnología COB (Chip on Board) para eficiencia máxima; ninguna formación de sombras múltiples; color de luz 4000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; incl. óptica de lente de alta calidad; característica proyección precisa con ángulo de proyección de 56°; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; incluido convertidor, no regulable; luminaria para cableado pasante; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



General

Techo | Superficie

inclinación máx. 30°

giro 360°

blanco | RAL 9016 ¹

Color interno negro

IP20

1690 lm

LED

4000 K

IRC ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 2 SDCM

R_g: 98 | R_r: 90 | R_{t(1-15)}: 88

MR 0.8 | MDER 0.72

Óptico

wide flood | ángulo de haz 56°

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Eléctrico

non atenuable

CP1 | 220-240 V

sistema 20.5 W

sistema 82 lm/W ³

Físico

longitud 260 mm | ancho 80 mm | altura 81 mm

0.75 kg

¹ Código RAL
² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)
³ incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

