

SASSO 60 round downlight

suspended

048-31700114F



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



General

Techo | Suspendido

negro intenso | RAL 9005 ¹

Color interno plata mate

IP20

870 lm

LED

3000 K

IRC ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 2 SDCM

R_g: 99 | R_f: 90 | R_{t(1-15)}: 87

MR 0.6 | MDER 0.54

Óptico

flood | ángulo de haz 40°

UGR ≤ 19 | $\geq 65^\circ$ < 1500 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Eléctrico

non atenuable

CP1 | 220-240 V

sistema 10.2 W

sistema 85 lm/W ³

Físico

diámetro 72 mm | altura 150 mm

0.85 kg

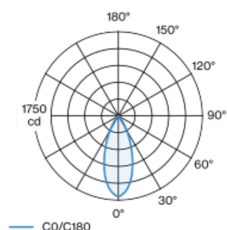
¹ Código RAL

² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)

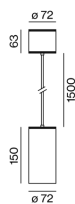
³ incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

Proyector cilíndrico de fundición de aluminio inyectado; superficie pintada al polvo en negro intenso; Color interno lacada en plata mate; suspendido con pendular de 1500 mm, incl. cable de alimentación (negro), se puede acortar; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; con tecnología COB (Chip on Board) para eficiencia máxima; ninguna formación de sombras múltiples; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; mín. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; incl. óptica de lente de alta calidad; característica proyección precisa con ángulo de proyección de 40°; UGR ≤ 19 ; lámpara para el puesto de trabajo apta para pantallas según DIN EN 12464-1; luminancia por encima de 65° ≤ 1500 cd/m²; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; incluido convertidor, no regulable; convertidor integrado en el baldaquino; baldaquino para cableado pasante; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

