

# BETO direct / indirect

free standing U-shape

074-69440T7B



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



## General

Suelo | De pie

blanco puro | RAL 9010 <sup>1</sup>

Reflector cromo oscuro

IP20

indirecto 4340 lm | direct 1140 lm

total 5480 lm

## LED

3000 K

IRC  $\geq 90$

L90 / 50000 h

MacAdam inicial  $\leq 3$  SDCM

R<sub>g</sub>: 99 | R<sub>f</sub>: 91 | R<sub>(1-15)</sub>: 89

MR 0.61 | MDER 0.55

## Óptico

Reflector | asymmetric

UGR  $\leq 10$

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>2</sup> | SVM  $\leq 0.4$  <sup>2</sup>

## Eléctrico

Loxone Air / touch DIM en el poste

CP1 | 220-240 V

sistema 51 W

sistema 107 lm/W <sup>3</sup>

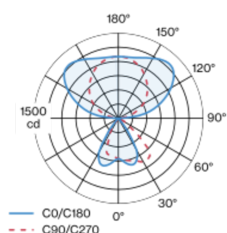
## Físico

U-shape

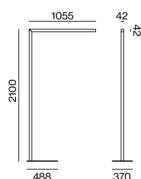
longitud 1055 mm | ancho 42 mm | altura 2100 mm

Lámpara de pie de perfil de aluminio extrusionado en versión angulosa; forma extremadamente esbelta (solo 42 x 42 mm); tubo cuadrado; pedestal para integrarse como base de mesa (U-shape); superficie pintada al polvo en blanco puro; iluminación directa/indirecta; proporción de luz directa con reflector de alto brillo + óptica facetada y proyección asimétrica; Reflector cromo oscuro; componente de luz indirecta con pletinas propias y una elegante apariencia de lente para una claridad de techo máxima y homogénea; UGR  $\leq 10$ ; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam  $\leq 3$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 90 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; incl. TOUCH DIM pulsador de miniatura; incluye 3 metros de cable de conexión; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

## Distribución luminosa



## Diseño del producto



<sup>1</sup> Código RAL

<sup>2</sup> Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)

<sup>3</sup> incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

## Instrucciones de montaje

