

BETO sensor direct / indirect

free standing U-shape
074-69441S7R



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



General

Suelo | De pie
blanco puro | RAL 9010 ¹
Reflector cromo
IP20
indirecto 4690 lm | direct 1670 lm
total 6360 lm

LED

4000 K
IRC ≥ 90
L90 / 50000 h
MacAdam inicial ≤ 3 SDCM
R_g: 99 | R_f: 92 | R_{t(1-15)}: 90
MR 0.81 | MDER 0.74

Óptico

Reflector | asymmetric
UGR ≤ 13
PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Eléctrico

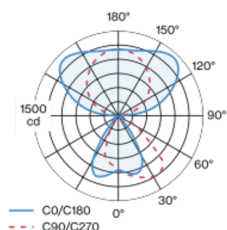
Loxone Air / ESSENTIAL sensor
brillantez & presencia
CP1 | 220-240 V
sistema 51 W
sistema 125 lm/W ³

Físico

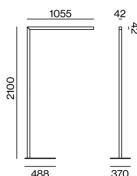
U-shape
longitud 1055 mm | ancho 42 mm | altura 2100 mm

Lámpara de pie de perfil de aluminio extrusionado en versión angulosa; forma extremadamente esbelta (solo 42 x 42 mm); tubo cuadrado; pedestal para integrarse como base de mesa (U-shape); superficie pintada al polvo en blanco puro; iluminación directa/indirecta; proporción de luz directa con reflector de alto brillo + óptica facetada y proyección asimétrica; Reflector cromo; componente de luz indirecta con pletinas propias y una elegante apariencia de lente para una claridad de techo máxima y homogénea; UGR ≤ 13; color de luz 4000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; mín. 90 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; lámpara con sensor de infrarrojos para presencia y luminosidad integrado (ESSENTIAL sensor); lámpara con pulsador de miniatura integrado; zona de detección de sensor de presencia ø4,5m en el suelo; incluye 3 metros de cable de conexión; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



¹ Código RAL

² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)

³ incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

Instrucciones de montaje

