

BETO sensor direct / indirect

free standing U-shape

074-69441S8B

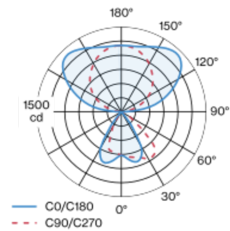


Proyecto / Tipo
Notas
Cantidad / Fecha

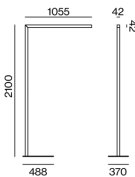


Lámpara de pie de perfil de aluminio extrusionado en versión angulosa; forma extremadamente esbelta (solo 42 x 42 mm); tubo cuadrado; pedestal para integrarse como base de mesa (U-shape); superficie pintada al polvo en negro; iluminación directa/indirecta; proporción de luz directa con reflector de alto brillo + óptica facetada y proyección asimétrica; Reflector cromo oscuro; componente de luz indirecta con pletinas propias y una elegante apariencia de lente para una claridad de techo máxima y homogénea; UGR ≤ 10 ; color de luz 4000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90 ; mín. 90 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; lámpara con sensor de infrarrojos para presencia y luminosidad integrado (ESSENTIAL sensor); lámpara con pulsador de miniatura integrado; zona de detección de sensor de presencia $\varnothing 4,5\text{m}$ en el suelo; incluye 3 metros de cable de conexión; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



General

Suelo , De pie
negro , RAL 9005 ¹
Reflector cromo oscuro
IP20
indirecto 4690 lm
direct 1230 lm
total 5920 lm

LED

4000 K
IRC ≥ 90
L90 / 50000 h
MacAdam inicial ≤ 3 SDCM
R _g : 99 , R _r : 92 , R ₍₁₋₁₅₎ : 90
MR 0.81
MDER 0.74

Óptico

Reflector
asymmetric
UGR ≤ 10
P _{st} LM ≤ 1.0 ²
SVM ≤ 0.4 ²

Eléctrico

Loxone Air / ESSENTIAL sensor
brightness & presence
220-240 V
sistema 51 W
sistema 116 lm/W ³
CP1

Físico

U-shape
longitud 1055 mm
ancho 42 mm
altura 2100 mm

¹ Código RAL
² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)
³ incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

Instrucciones de montaje

