

NOBA 60 suspended 1 lamp

MOVE IT PRO
086-71000347W

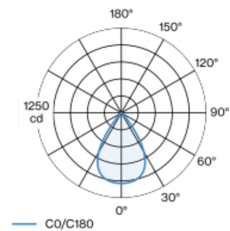


| |
|------------------|
| Proyecto / Tipo |
| Notas |
| Cantidad / Fecha |



Elemento de luz decorativo de aluminio para luminarias de suspensión; de 1 lámpara; superficie cromada pulida; inserto luminoso con adaptador de alta potencia y alimentador, introducción y desplazamiento sin necesidad de herramienta; alimentación del sistema MOVE IT PRO a través de un perfil electrificado; suspendido con pendular de 2000 mm, incl. cable de alimentación (negro), se puede acortar; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; mín. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; lente de cristal plano-convexa alta calidad; ángulo de apertura 67°; no proporciona sombras múltiples; grado de protección IP20; CP2; 220-240 V; control con DALI-2; confort visual sin parpadeos mediante regulación de corriente analógica (valor mínimo del 1%); fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

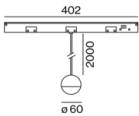
Distribución luminosa



wide flood 67°

| h (m) | EO° (lx) | ø (m) |
|-------|----------|-------|
| 1 | 1040 | 1.31 |
| 2 | 260 | 2.63 |
| 3 | 120 | 3.94 |
| 4 | 60 | 5.26 |
| 5 | 40 | 6.57 |

Diseño del producto



General

| |
|----------------------------|
| Techo Barra Suspendida |
| cromo |
| Convertidor Blanco tráfico |
| IP20 |
| 1090 lm |

LED

| |
|---|
| 3000 K |
| IRC ≥ 90 |
| L80 / 50000 h |
| MacAdam inicial ≤ 2 SDCM |
| R _g : 99 R _f : 90 R _{t(1-15)} : 87 |
| MR 0.6 MDER 0.54 |

Óptico

| |
|---|
| wide flood ángulo de haz 67° |
| PstLM ≤ 1.0 ¹ SVM ≤ 0.4 ² |

Eléctrico

| |
|-------------------------------|
| DALI-2 1 DALI Addr. |
| CP2 220-240 V |
| sistema 9.9 W |
| sistema 110 lm/W ³ |

Físico

| |
|---|
| longitud 60 mm ancho 60 mm altura 60 mm |
| adaptador 402 mm |
| suspensión 2000 mm |

¹ Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)
² incluida la consideración de las pérdidas ópticas y las pérdidas de la unidad de control interna
³ incluida la consideración de las pérdidas ópticas.

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación



NOBA 60 suspended 1 lamp

MOVE IT PRO
086-71000347W



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha

Factor de mantenimiento

| Tiempo de funcionamiento [h] | 10 000 | 20 000 | 30 000 | 40 000 | 50 000 |
|------------------------------|--------|--------|--------|--------|--------|
| LLMF | 0.964 | 0.923 | 0.884 | 0.847 | 0.811 |
| LSF | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

| | | | |
|------------------|---|-------------------|--|
| MF | LMF × RSMF × LLMF × LSF | RSMF ^a | Factor de mantenimiento del local |
| MF | Factor de mantenimiento | LLMF | Factor de mantenimiento del flujo luminoso de la lámpara |
| LMF ^a | Factor de mantenimiento de la luminaria | LSF | Factor de supervivencia de la lámpara |

^a De acuerdo a "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Los valores deben ser determinados por el planificador.

Tipos de disyuntores

| Tipo de disyuntor automático | Numero de fijaciones |
|------------------------------|----------------------|
| B10 | 27 |
| B13 | 34 |
| B16 | 43 |
| C10 | 33 |
| C13 | 42 |
| C16 | 53 |

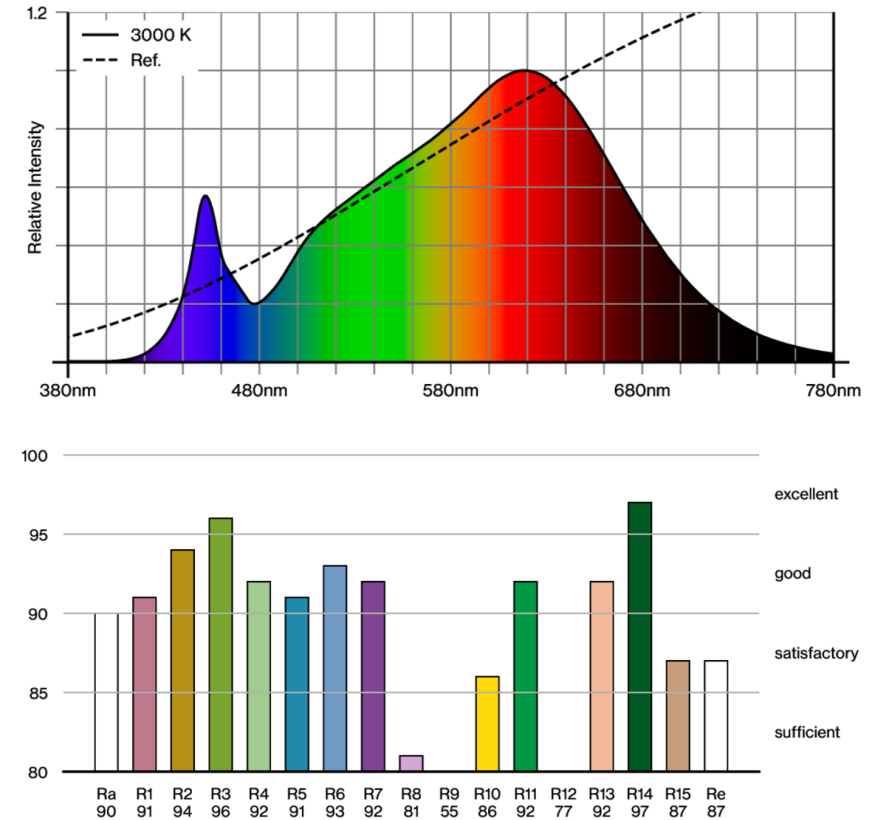
Accesorios de montaje

HOOK surface

| COLOR | Ø (MM) | NÚMERO(S) DE ARTÍCULO |
|----------------|--------|-----------------------|
| blanco tráfico | 16 | 030-1000017 |
| negro intenso | 16 | 030-1000018 |



Reproducción del color



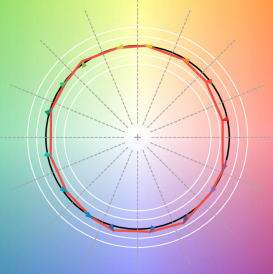
NOBA 60 suspended 1 lamp

MOVE IT PRO
086-71000347W



| | |
|------------------|--|
| Proyecto / Tipo | |
| Notas | |
| Cantidad / Fecha | |

TM30 colour vector graphic



The black line represents the black body reference. The red line indicates the results of the test light source. The deviation from the test light source to the reference is shown and is marked by arrows. The shorter the arrows, the higher the color rendering.

