

MINO 60 high lumen

ceiling / suspended system

007-93M4017 006-16122H 046-4004018



Proyecto / Tipo	
Notas	
Cantidad / Fecha	



General

Techo , Suspendido
negro , RAL9005 ¹
2030 lm/m
IP20
2380 lm

LED

3000 K
CRI ≥ 90
L90 / 50000 h
seguridad fotobio. RG 0 - sin riesgo
MacAdam inicial ≤ 3 SDCM
R _g : 99 , R _f : 91 , R ₍₁₋₁₅₎ : 89
MR 0.61
MDER 0.55

Óptico

High Performance Opal
PstLM ≤ 1.0 ²
SVM ≤ 0.4 ²

Eléctrico

non atenuable
23.3 W
CP1 220-240V
102 lm/W
20 W/m

Físico

borde
longitud 1172 mm
ancho 60 mm
altura 80 mm
2.92 kg

Cuerpo de lámpara de perfil extrusionado de aluminio; versión angular; para sistemas de iluminación continuos; tapa terminal con cierre estanco a la luz de aluminio (disponible como accesorio); ningún tornillo visible; superficie pintada al polvo en negro; para montaje superpuesto en el techo o para montaje suspendido (cable de 1500 mm como accesorio); regulación de la altura sin necesitar herramientas; fijación en las lámparas por medio de enganches elásticos; ajustable de una manera sencilla; perfil disponible para pre-montaje; resto de componentes de lámpara montables sin herramienta; suplemento de luz LED compuesto aluminio lacado altamente reflectante para una gestión térmica mejorada; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; min. 90 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; tapa HPO (High Performance Opal) para iluminación homogénea; grado de protección IP20; CP1 220-240V; seguridad fotobiológica según IEC 62471 grupo de riesgo RG 0 - sin riesgo; cableado interno de la lámpara libre de halógenos; incluido convertidor, no regulable; el accesorio se menciona por separado; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



¹ Código RAL
² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

