

MINO 60 high lumen

ceiling / suspended system

007-93M5017 006-16152H 046-4005018



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



General

Techo , Suspendido

negro , RAL9005 ¹

2020 lm/m

IP20

2980 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L90 / 50000 h

seguridad fotobio. RG 0 - sin riesgo

MacAdam inicial ≤ 3 SDCM

R_g: 99 , R_f: 91 , R₍₁₋₁₅₎: 89

MR 0.61

MDER 0.55

Óptico

High Performance Opal

PstLM ≤ 1.0 ²

Eléctrico

non atenuable

29.1 W

CP1 220-240V

102 lm/W

20 W/m

Físico

borde

longitud 1472 mm

ancho 60 mm

altura 80 mm

3.6 kg

Cuerpo de lámpara de perfil extrusionado de aluminio; versión angular; para sistemas de iluminación continuos; tapa terminal con cierre estanco a la luz de aluminio (disponible como accesorio); ningún tornillo visible; superficie pintada al polvo en negro; para montaje superpuesto en el techo o para montaje suspendido (cable de 1500 mm como accesorio); regulación de la altura sin necesitar herramientas; fijación en las lámparas por medio de enganches elásticos; ajustable de una manera sencilla; perfil disponible para pre-montaje; resto de componentes de lámpara montables sin herramienta; suplemento de luz LED compuesto aluminio lacado altamente reflectante para una gestión térmica mejorada; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; min. 90 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; tapa HPO (High Performance Opal) para iluminación homogénea; grado de protección IP20; CP1 220-240V; seguridad fotobiológica según IEC 62471 grupo de riesgo RG 0 - sin riesgo; cableado interno de la lámpara libre de halógenos; incluido convertidor, no regulable; el accesorio se menciona por separado; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



¹ Código RAL
² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

