

MINO 60 direct / indirect mid lumen ceiling /

suspended system
046-5016617H

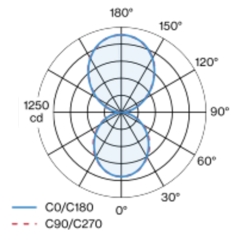


Proyecto / Tipo	
Notas	
Cantidad / Fecha	



Cuerpo de lámpara de perfil extrusionado de aluminio; versión angular; para sistemas de iluminación continuos; tapa terminal con cierre estanco a la luz de aluminio (disponible como accesorio); ningún tornillo visible; superficie pintada al polvo en blanco; para montaje suspendido (cable de 1500 mm como accesorio); regulación de la altura sin necesitar herramientas; fijación en las lámparas por medio de enganches elásticos; ajustable de una manera sencilla; suplemento de luz LED compuesto aluminio lacado altamente reflectante para una gestión térmica mejorada; color de luz 4000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80 ; min. 90 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; tapa HPO (High Performance Opal) para iluminación homogénea; UGR ≤ 19 ; iluminación directa/indirecta; componente de luz indirecta con pletinas propias para una claridad de techo máxima y homogénea; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; cableado interno de la lámpara libre de halógenos; incluido convertidor, no regulable; el accesorio se menciona por separado; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



General

Techo , Suspendido
blanco , RAL 9010 ¹
IP20
indirecto 2940 lm
direct 2480 lm
total 5420 lm
3090 lm/m

LED

4000 K
IRC ≥ 80
L90 / 50000 h
MacAdam inicial ≤ 3 SDCM
MR 0.72
MDER 0.65

Óptico

High Performance Opal
opal (lambersch)
UGR ≤ 19

Eléctrico

non atenuable
220-240 V
sistema 34 W
sistema 159 lm/W ²
CP1
20 W/m

Físico

longitud 1756 mm
ancho 60 mm
altura 80 mm
4.6 kg

¹ Código RAL
² incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

