

MINO 60 direct / indirect high lumen ceiling /

suspended system
046-502651GH



Proyecto / Tipo	
Notas	
Cantidad / Fecha	



Cuerpo de lámpara de perfil extrusionado de aluminio; versión angular; para sistemas de iluminación continuos; tapa terminal con cierre estanco a la luz de aluminio (disponible como accesorio); ningún tornillo visible; superficie pintada al polvo en gris; para montaje suspendido (cable de 1500 mm como accesorio); regulación de la altura sin necesitar herramientas; fijación en las lámparas por medio de enganches elásticos; ajustable de una manera sencilla; suplemento de luz LED compuesto aluminio lacado altamente reflectante para una gestión térmica mejorada; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80 ; min. 90 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; tapa HPO (High Performance Opal) para iluminación homogénea; iluminación directa/indirecta; componente de luz indirecta con pletinas propias para una claridad de techo máxima y homogénea; grado de protección IP20; CP1 220-240V; seguridad fotobiológica según IEC 62471 grupo de riesgo RG 0 - sin riesgo; cableado interno de la lámpara libre de halógenos; incluido convertidor, no regulable; el accesorio se menciona por separado; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



General

Techo , Suspendido	
gris , RAL9006 ¹	
4130 lm/m	
IP20	
indirecto 3930 lm	
directa 3320 lm	
total 7250 lm	

LED

3000 K	
CRI ≥ 80	
L90 / 50000 h	
seguridad fotobio. RG 0 - sin riesgo	
MacAdam inicial ≤ 3 SDCM	
MR 0.56	
MDER 0.51	

Óptico

High Performance Opal	
PstLM ≤ 1.0 ²	

Eléctrico

non atenuable	
55 W	
CP1 220-240V	
132 lm/W	
31 W/m	

Físico

borde	
longitud 1756 mm	
ancho 60 mm	
altura 80 mm	
5.5 kg	

¹ Código RAL
² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

