

MINO 60 direct / indirect high lumen ceiling /

suspended system
046-506161GH



Proyecto / Tipo
Notas
Cantidad / Fecha



General

Techo , Suspendido
gris , RAL9006 ¹
4320 lm/m
IP20
indirecto 1920 lm
directa 3150 lm
total 5070 lm

LED

4000 K
CRI ≥ 80
L90 / 50000 h
seguridad fotobio. RG 0 - sin riesgo
MacAdam inicial ≤ 3 SDCM
MR 0.72
MDER 0.65

Óptico

High Performance Opal
PstLM ≤ 1.0 ²
SVM ≤ 0.4 ²

Eléctrico

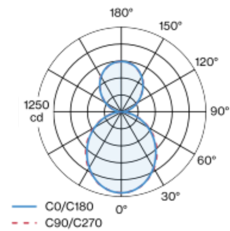
non atenuable
35 W
CP1 220-240V
145 lm/W
30 W/m

Físico

borde
longitud 625 mm
ancho 625 mm
altura 80 mm
2.34 kg

Cuerpo de lámpara de perfil extrusionado de aluminio; versión angular; para sistemas de iluminación continuos; tapa terminal con cierre estanco a la luz de aluminio (disponible como accesorio); ningún tornillo visible; superficie pintada al polvo en gris; para montaje suspendido (cable de 1500 mm como accesorio); regulación de la altura sin necesitar herramientas; fijación en las lámparas por medio de enganches elásticos; ajustable de una manera sencilla; suplemento de luz LED compuesto aluminio lacado altamente reflectante para una gestión térmica mejorada; color de luz 4000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80; min. 90 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; tapa HPO (High Performance Opal) para iluminación homogénea; iluminación directa/indirecta; componente de luz indirecta con pletinas propias para una claridad de techo máxima y homogénea; grado de protección IP20; CP1 220-240V; seguridad fotobiológica según IEC 62471 grupo de riesgo RG 0 - sin riesgo; cableado interno de la lámpara libre de halógenos; incluido convertidor, no regulable; el accesorio se menciona por separado; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



¹ Código RAL
² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

