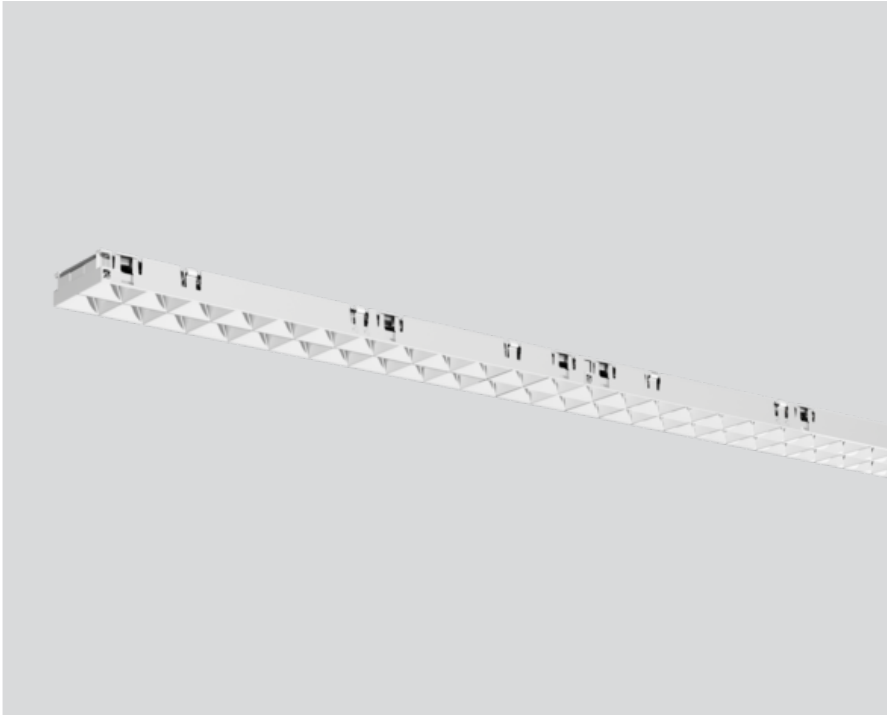




Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



General

Techo | Rail

inserto lineal para focos

blanco tráfico | RAL 9016

IP20

1850 lm

1860 lm/m

LED

2700 K

IRC  $\geq 90$

L85 / 50000 h

MacAdam inicial  $\leq 3$  SDCM

R<sub>g</sub>: 99 | R<sub>f</sub>: 93 | R<sub>t(1-15)</sub>: 91

MR 0.52 | MDER 0.47

Óptico

medium

UGR  $\leq 16$  |  $\geq 65^\circ$   $< 3000$  cd/m<sup>2</sup>

PstLM  $\leq 1.0$ <sup>1</sup> | SVM  $\leq 0.4$ <sup>2</sup>

Eléctrico

DALI-2 | 1 DALI Addr.

CP2 | 220-240 V

sistema 18.5 W

sistema 100 lm/W<sup>3</sup>

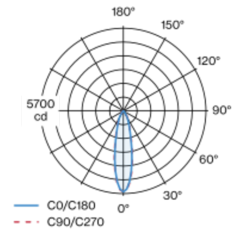
19 W/m

Físico

longitud 1000 mm | ancho 43 mm | altura 13 mm

Inserto luminoso lineal de plástico; inserto luminoso con adaptador de alta potencia y alimentador, introducción y desplazamiento sin necesidad de herramienta; enrasado en el sistema de perfiles; alimentación del sistema MOVE IT PRO a través de un perfil electrificado; superficie blanco tráfico; equipado con puntos de luz LED individuales; buen antideslumbramiento a través de nivel de punto de luz retraído; lentes aplicadas con característica de proyección media; para el uso en escuelas, en tiendas y en oficinas; UGR  $\leq 16$ ; lámpara para el puesto de trabajo apta para pantallas según DIN EN 12464-1; luminancia por encima de  $65^\circ \leq 3000$  cd/m<sup>2</sup>; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; color de luz 2700 K; binning inicialmente MacAdam  $\leq 3$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; mín. 85 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; grado de protección IP20; CP2; 220-240 V; control individual DALI; confort visual sin parpadeos mediante regulación de corriente analógica (valor mínimo del 1%); fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



<sup>1</sup> Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)

<sup>2</sup> incluida la consideración de las pérdidas ópticas y las pérdidas de la unidad de control interna

<sup>3</sup> incluida la consideración de las pérdidas ópticas.

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación





Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha

Factor de mantenimiento

| Tiempo de funcionamiento [h] | 10 000 | 20 000 | 30 000 | 40 000 | 50 000 |
|------------------------------|--------|--------|--------|--------|--------|
| LLMF                         | 0.983  | 0.957  | 0.931  | 0.906  | 0.881  |
| LSF                          | 1      | 1      | 1      | 1      | 1      |

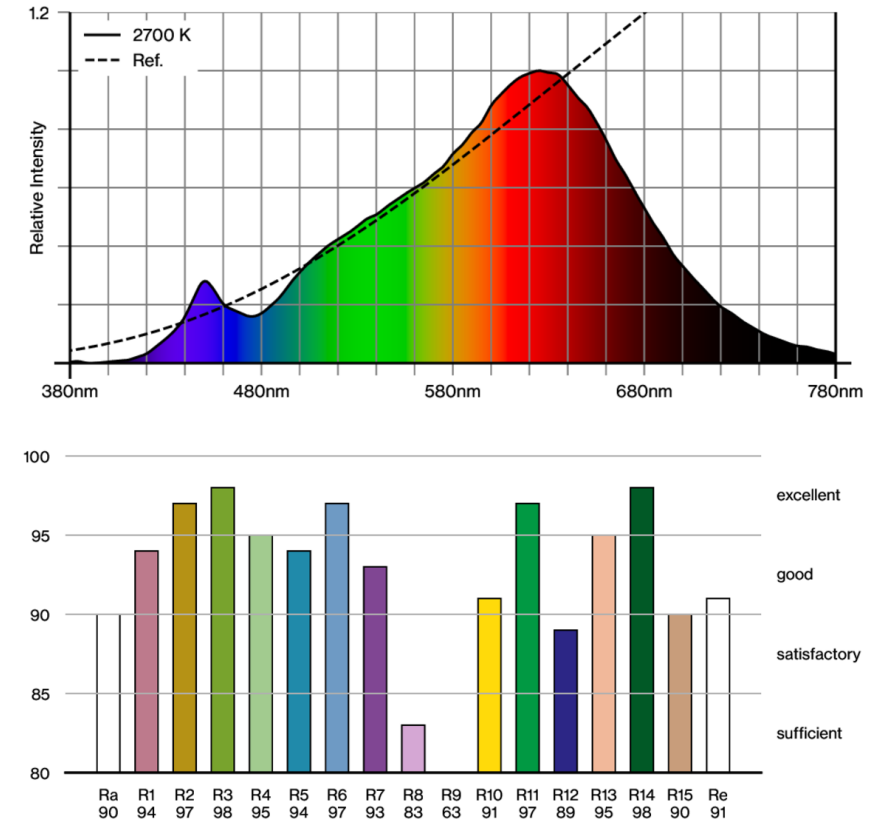
|                  |   |                   |  |
|------------------|---|-------------------|--|
| MF               | LMF × RSMF × LLMF × LSF                 | RSMF <sup>a</sup> | Factor de mantenimiento del local                        |
| MF               | Factor de mantenimiento                 | LLMF              | Factor de mantenimiento del flujo luminoso de la lámpara |
| LMF <sup>a</sup> | Factor de mantenimiento de la luminaria | LSF               | Factor de supervivencia de la lámpara                    |

<sup>a</sup> De acuerdo a "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Los valores deben ser determinados por el planificador.

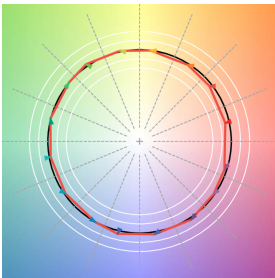
Tipos de disyuntores

| Tipo de disyuntor automático | Numero de fijaciones |
|------------------------------|----------------------|
| B10                          | 17                   |
| B13                          | 22                   |
| B16                          | 28                   |
| C10                          | 22                   |
| C13                          | 27                   |
| C16                          | 35                   |

Reproducción del color



TM30 colour vector graphic



The black line represents the black body reference. The red line indicates the results of the test light source. The deviation from the test light source to the reference is shown and is marked by arrows. The shorter the arrows, the higher the color rendering.