

TARO 32 downlight

MOVE IT 10 square
030-6700533F



Proyecto / Tipo

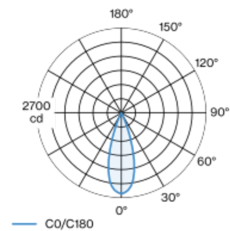
Notas

Cantidad / Fecha



Proyector cilíndrico de aluminio; superficie lacada en latón cepillado; elemento de luz insertable y desplazable sin necesidad de herramienta a través de un sujetador de clip; alimentación del sistema MOVE IT a través de un perfil electrificado; protección de conexión en caliente; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; buen antideslumbramiento a través de nivel de punto de luz retraído; característica de difusión precisa con ángulo de proyección de 34°; no proporciona sombras múltiples; el accesorio óptico está disponible como accesorio; el accesorio se menciona por separado; grado de protección IP20; CP3; 48 V; control con DALI-2; confort visual sin parpadeos mediante regulación de corriente analógica (valor mínimo del 1%); fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado;

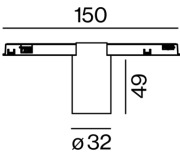
Distribución luminosa



flood 34°

h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	2570	0.61
2	640	1.21
3	290	1.82
4	160	2.42
5	100	3.03

Diseño del producto



General

Techo / Pared | Rail

latón cepillado

IP20

788 lm

LED

3000 K

IRC ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 2 SDCM

R_g: 99 | R_f: 90 | R_[-15]: 87

MR 0.6 | MDER 0.54

Óptico

flood | ángulo de haz 34°

PstLM $\leq 1.0^{1\ 2\ 3\ 4}$ | SVM $\leq 0.4^{1\ 2\ 3\ 4}$

Eléctrico

DALI-2 | 1 DALI Addr.

CP3 | 48 V

fijación 9.6 W

fijación 82 lm/W ⁵

Físico

diámetro 32 mm | altura 60 mm

0.08 kg

¹ wallwasher lens BO 32 007-1965760
² oval lens BO 32 007-1965860 ³ soft lens BO 32 007-1965960
⁴ Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)
⁵ incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

Instrucciones de montaje

