

TILA 22 suspended

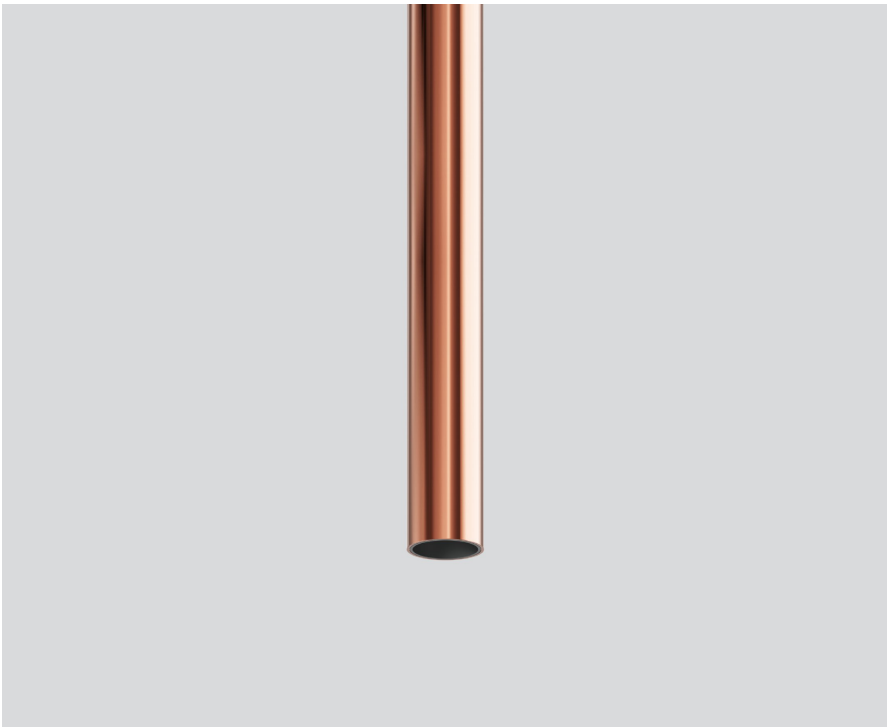
MOVE IT 10
030-6640539M



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



Elemento de luz decorativo de aluminio para luminarias de suspensión; superficie oro rosa anodizada; elemento de luz insertable y desplazable sin necesidad de herramienta a través de un sujetador de clip; alimentación del sistema MOVE IT a través de un perfil electrificado; protección de conexión en caliente; suspendido con pendular de 1500 mm, incl. cable de alimentación (negro), se puede acortar; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90 ; mín. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; buen antideslumbramiento a través de nivel de punto de luz retraído; reflector de alta calidad; característica de difusión precisa con ángulo de proyección de 26°; no proporciona sombras múltiples; el accesorio óptico está disponible como accesorio; el accesorio se menciona por separado; grado de protección IP20; CP3; 48 V; control con DALI-2; confort visual sin parpadeos mediante regulación de corriente analógica (valor mínimo del 1%); fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado;



General

Techo | Barra Suspendida

oro rosa

IP20

330 lm

inserto óptico 64 lm/W ¹

LED

3000 K

IRC ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 3 SDCM

R_g: 100 | R_f: 91 | R_{f(1-15)}: 89

MR 0.59 | MDER 0.53

Óptico

medium | ángulo de haz 26°

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Eléctrico

DALI-2 | 1 DALI Addr.

CP3 | 48 V

fijación 5.7 W

inserto óptico 5.1 W

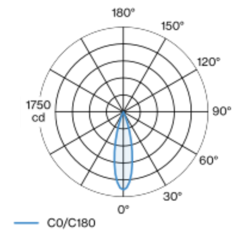
Físico

diámetro 22 mm | altura 300 mm

1500 mm

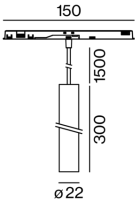
¹ incluida la consideración de las pérdidas ópticas.
² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)

Distribución luminosa



medium 26°			
h (m)	EO° (lx)	ø (m)	
1	1600	0.46	
2	400	0.92	
3	180	1.37	
4	100	1.83	
5	60	2.29	

Diseño del producto



Calculadora de iluminación

