

BETO sensor direct / indirect power

free standing U-shape

074-69545S8B



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



General

Suelo | De pie

negro | RAL 9005¹

Reflector cromo oscuro

IP20

indirecto 6630 lm | direct 1490 lm

total 8120 lm

LED

3000 K

IRC ≥ 80

L90 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 3 SDCM

MR 0.56 | MDER 0.51

Óptico

Reflector | asymmetric

UGR ≤ 10

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Eléctrico

Loxone Air / ESSENTIAL sensor

brightness & presence

CP1 | 220-240 V

sistema 66 W

sistema 123 lm/W³

Físico

U-shape

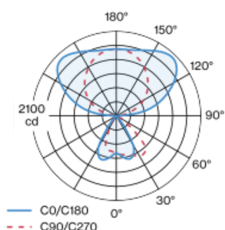
longitud 1055 mm | ancho 42 mm | altura 2100 mm

11.8 kg

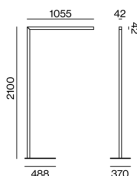


Lámpara de pie de perfil de aluminio extrusionado en versión angulosa; forma extremadamente esbelta (solo 42 x 42 mm); tubo cuadrado; pedestal para integrarse como base de mesa (U-shape); superficie pintada al polvo en negro; iluminación directa/indirecta; proporción de luz directa con reflector de alto brillo + óptica facetada y proyección asimétrica; Reflector cromo oscuro; componente de luz indirecta con pletinas propias y una elegante apariencia de lente para una claridad de techo máxima y homogénea; UGR ≤ 10 ; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80 ; mín. 90 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; lámpara con sensor de infrarrojos para presencia y luminosidad integrado (ESSENTIAL sensor); lámpara con pulsador de miniatura integrado; zona de detección de sensor de presencia $\varnothing 4,5$ m en el suelo; incluye 3 metros de cable de conexión; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



¹ Código RAL

² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)

³ incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

Instrucciones de montaje

