

SPOT LINE

MOVE IT 10

030-6110538M

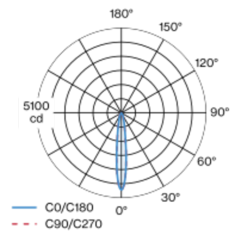


| |
|------------------|
| Proyecto / Tipo |
| Notas |
| Cantidad / Fecha |

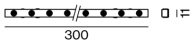


Inserto luminoso lineal de plástico; superficie negro intenso; elemento de luz insertable y desplazable sin necesidad de herramienta a través de un sujetador de clip; enrasado en el sistema de perfiles; alimentación del sistema MOVE IT a través de un perfil electrificado; protección de conexión en caliente; equipado con puntos de luz LED individuales; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90 ; mín. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; plano de punto de luz rebajado; lentes aplicadas con característica de proyección media; UGR ≤ 19 ; lámpara para el puesto de trabajo apta para pantallas según DIN EN 12464-1; luminancia por encima de $65^\circ \leq 1500 \text{ cd/m}^2$; grado de protección IP20; CP3; 48 V; control con DALI-2; confort visual sin parpadeos mediante regulación de corriente analógica (valor mínimo del 1%); fuente luminosa no sustituible;

Distribución luminosa



Diseño del producto



General

| |
|---------------------------------------|
| Techo / Pared Rail |
| negro intenso RAL 9005 ¹ |
| IP20 |
| 601 lm |
| inserto óptico 102 lm/W ² |

LED

| |
|---|
| 3000 K |
| IRC ≥ 90 |
| L80 / 50000 h |
| MacAdam inicial ≤ 3 SDCM |
| R _g : 99 R _f : 93 R _{f(1-15)} : 90 |
| MR 0.61 MDER 0.55 |

Óptico

| |
|---|
| medium |
| UGR ≤ 19 $\geq 65^\circ < 1500 \text{ cd/m}^2$ |
| PstLM ≤ 1.0 ³ SVM ≤ 0.4 ³ |

Eléctrico

| |
|-----------------------|
| DALI-2 1 DALI Addr. |
| CP3 48 V |
| fijación 6.6 W |
| inserto óptico 5.9 W |

Físico

| |
|--|
| longitud 300 mm ancho 11 mm altura 10 mm |
| 0.02 kg |

¹ Código RAL ² incluida la consideración de las pérdidas ópticas.
³ Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)

Instrucciones de montaje

