

TARO 32 downlight

MOVE IT 10 round

030-6740438S



Proyecto / Tipo _____

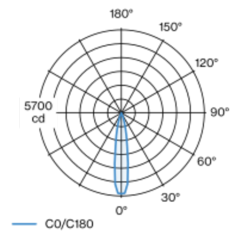
Notas _____

Cantidad / Fecha _____



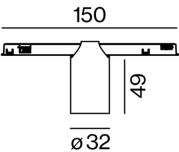
Proyector cilíndrico de aluminio; superficie pintada al polvo en negro intenso; elemento de luz insertable y desplazable sin necesidad de herramienta a través de un sujetador de clip; alimentación del sistema MOVE IT a través de un perfil electrificado; protección de conexión en caliente; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; color de luz 2700 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; buen antideslumbramiento a través de nivel de punto de luz retraído; característica de difusión precisa con ángulo de proyección de 18°; no proporciona sombras múltiples; el accesorio óptico está disponible como accesorio; el accesorio se menciona por separado; grado de protección IP20; CP3; 48 V; control con DALI-2; confort visual sin parpadeos mediante regulación de corriente analógica (valor mínimo del 1%); fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	5560	0.32
2	1390	0.63
3	620	0.95
4	350	1.27
5	220	1.58

Diseño del producto



General

Techo / Pared , Rail _____

negro intenso , RAL 9005 ¹ _____

IP20 _____

734 lm _____

inserto óptico 85 lm/W² _____

LED

2700 K _____

IRC ≥ 90 _____

L80 / 50000 h _____

MacAdam inicial ≤ 2 SDCM _____

R_g: 99 , R_f: 91 , R_{f(1-15)}: 89 _____

MR 0.53 _____

MDER 0.48 _____

Óptico

spot _____

ángulo de haz 18° _____

PstLM ≤ 1.0 ³ _____

SVM ≤ 0.4 ³ _____

Eléctrico

DALI-2 _____

48 V _____

fijación 9.6 W _____

inserto óptico 8.7 W _____

CP3 _____

1 DALI Addr. _____

Físico

diámetro 32 mm _____

altura 60 mm _____

0.06 kg _____

¹ Código RAL ² incluida la consideración de las pérdidas ópticas.
³ Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)

Instrucciones de montaje

