

# MINO 60 high lumen

surface

046-41M301GZ



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



### General

Techo | Superficie

gris | RAL 9006 <sup>1</sup>

IP20

1550 lm

1780 lm/m

### LED

3000 K

IRC ≥ 90

L90 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 3 SDCM

R<sub>g</sub>: 99 | R<sub>f</sub>: 91 | R<sub>f(1-15)</sub>: 89

MR 0.61 | MDER 0.55

### Óptico

Microprismatic | microprismatic

PstLM ≤ 1.0 <sup>2</sup> | SVM ≤ 0.4 <sup>2</sup>

### Eléctrico

non atenuable

CP1 | 220-240 V

sistema 17.5 W

sistema 89 lm/W <sup>3</sup>

20 W/m

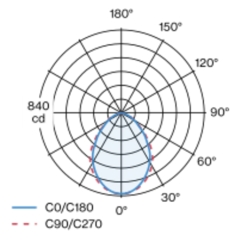
### Físico

longitud 880 mm | ancho 60 mm | altura 80 mm

2.59 kg

Cuerpo de lámpara de perfil extrusionado de aluminio; tapa terminal con cierre estanco a la luz de aluminio; ningún tornillo visible; versión angular; superficie pintada al polvo en gris; apropiado para montaje en pared o en techo; Perfil de lámpara (tapa terminal premontada de fábrica) suministrable previamente para montaje; resto de componentes de lámpara montables sin herramienta; suplemento de luz LED compuesto aluminio lacado altamente reflectante para una gestión térmica mejorada; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90; min. 90 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; cubierta microprismática de PMMA con lámina difusora para la reducción de iluminancia y un alumbrado homogéneo; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; cableado interno de la lámpara libre de halógenos; incluido convertidor, no regulable; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

### Distribución luminosa



### Diseño del producto



<sup>1</sup> Código RAL  
<sup>2</sup> Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)  
<sup>3</sup> incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

### Instrucciones de montaje



### Calculadora de iluminación

