

# MINO 60 high lumen

surface

046-41M413GH



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



Cuerpo de lámpara de perfil extrusionado de aluminio; tapa terminal con cierre estanco a la luz de aluminio; ningún tornillo visible; versión angular; superficie pintada al polvo en aluminio blanco; apropiado para montaje en pared o en techo; Perfil de lámpara (tapa terminal premontada de fábrica) suministrable previamente para montaje; resto de componentes de lámpara montables sin herramienta; suplemento de luz LED compuesto aluminio lacado altamente reflectante para una gestión térmica mejorada; color de luz 4000 K; binning inicialmente MacAdam  $\leq 3$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; mín. 90 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; tapa HPO (High Performance Opal) para iluminación homogénea; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; cableado interno de la lámpara libre de halógenos; incluido convertidor DALI-2; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

## Distribución luminosa



## Diseño del producto



### General

Techo | Superficie

aluminio blanco | RAL 9006 <sup>1</sup>

IP20

2570 lm

2200 lm/m

### LED

4000 K

IRC  $\geq 90$

L90 / 50000 h

MacAdam inicial  $\leq 3$  SDCM

R<sub>g</sub>: 99 | R<sub>f</sub>: 92 | R<sub>1-15</sub>: 90

MR 0.81 | MDER 0.74

### Óptico

High Performance Opal | opal (lambertsch)

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>2</sup> | SVM  $\leq 0.4$  <sup>2</sup>

### Eléctrico

DALI-2 | 1 DALI Addr.

CP1 | 220-240 V

sistema 23.3 W

sistema 110 lm/W <sup>3</sup>

20 W/m

### Físico

longitud 1180 mm | ancho 60 mm | altura 80 mm

3.1 kg

<sup>1</sup> Código RAL  
<sup>2</sup> Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)  
<sup>3</sup> incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

## Instrucciones de montaje



## Calculadora de iluminación

