

MINO 60 mid lumen

suspended

046-42L8118Z



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



Cuerpo de lámpara de perfil extrusionado de aluminio; tapa terminal con cierre estanco a la luz de aluminio; ningún tornillo visible; versión angular; superficie pintada al polvo en negro intenso; luminaria suspendida con cable de 1500 mm; regulación de la altura sin necesitar herramientas; fijación en las lámparas por medio de enganches elásticos; ajustable de una manera sencilla; incl. cable de alimentación (negro); Perfil de lámpara (tapa terminal premontada de fábrica) suministrable previamente para montaje; resto de componentes de lámpara montables sin herramienta; suplemento de luz LED compuesto aluminio lacado altamente reflectante para una gestión térmica mejorada; color de luz 4000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90 ; mín. 90 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; cubierta microprismática de PMMA con lámina difusora para la reducción de iluminancia y un alumbrado homogéneo; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; cableado interno de la lámpara libre de halógenos; incluido convertidor, no regulable; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;



General

Techo | Suspendido

negro intenso | RAL 9005 ¹

IP20

2660 lm

1140 lm/m

LED

4000 K

IRC ≥ 90

L90 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 3 SDCM

R_g: 99 | R_f: 92 | R_{f(1-15)}: 90

MR 0.81 | MDER 0.74

Óptico

Microprismatic | microprismatic

Eléctrico

non atenuable

CP1 | 220-240 V

sistema 26.6 W

sistema 100 lm/W ²

11 W/m

Físico

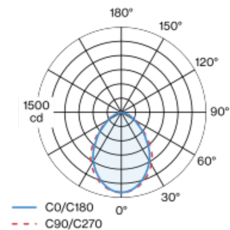
cable 1500 mm

longitud 2352 mm | ancho 60 mm | altura 80 mm

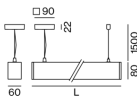
6.5 kg

¹ Código RAL
² incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

Distribución luminosa



Diseño del producto



Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

