

BO 32

intrack 3 lamps

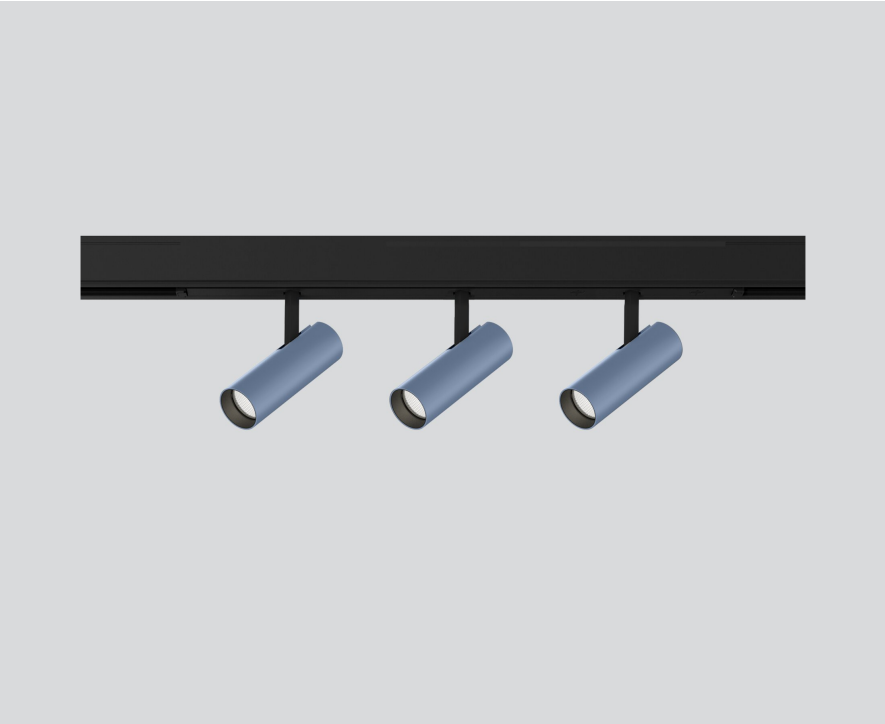
180-715063XM



Proyecto / Tipo

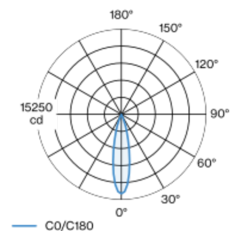
Notas

Cantidad / Fecha



Proyector de carril electrificado de fundición de aluminio inyectado con adaptador trifásico; idioma de formas clásico en diseño noble para la exigencias más altas; de 3 lámparas; cabezales de proyectores cilíndricos; superficie pintada al polvo en colores especiales; proyector giratorio 360° y orientable 90°; convertidor integrado en el adaptador de barra conductora; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; con tecnología COB (Chip on Board) para eficiencia máxima; ninguna formación de sombras múltiples; color de luz 4000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; reflector de alta calidad vaporizado de aluminio con revestimiento de facetas esféricas; característica de difusión precisa con ángulo de proyección de 24°; buen antideslumbramiento a través de nivel de punto de luz retraído; el accesorio óptico está disponible como accesorio; el accesorio se menciona por separado; grado de protección IP20; CP2; 220-240 V; adaptador para instalación sin herramientas y facilita el desplazamiento en diferentes carriles de 3 fases; adaptador enrasado con la barra conductora; incluido convertidor DALI-2; confort visual sin parpadeos mediante regulación de corriente analógica (valor mínimo del 1%); fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

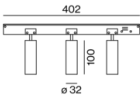
Distribución luminosa



medium 24°

h (m)	EO ¹ (lx)	ø (m)
1	4720	0.42
2	1180	0.83
3	520	1.25
4	300	1.67
5	190	2.09

Diseño del producto



General

Techo | Rail

inclinación máx. 90°

giro 360°

colores especiales

IP20

2670 lm

LED

4000 K

IRC ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 2 SDCM

R_g: 98 | R_f: 90 | R_{t(1-15)}: 88

MR 0.8 | MDER 0.72

Óptico

medium | ángulo de haz 24°

PstLM ≤ 1.0 ^{1 2 3 4} | SVM ≤ 0.4 ^{1 2 3 5}

Eléctrico

DALI-2 | 1 DALI Addr.

CP2 | 220-240 V

sistema 32 W

sistema 83 lm/W⁶

Físico

diámetro 32 mm | altura 100 mm

0.54 kg

¹ wallwasher lens BO 32 007-1965760

² soft lens BO 32 007-1965960 ³ oval lens BO 32 007-1965860

⁴ Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)

⁵ incluida la consideración de las pérdidas ópticas y las pérdidas de la unidad de control interna

⁶ incluida la consideración de las pérdidas ópticas.

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación





Proyecto / Tipo _____

Notas _____

Cantidad / Fecha _____

Factor de mantenimiento

Tiempo de funcionamiento [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.964	0.923	0.884	0.847	0.811
LSF	1	1	1	1	1
MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF				
MF	Factor de mantenimiento				
LMF ^a	Factor de mantenimiento de la luminaria				
		RSMF ^a	Factor de mantenimiento del local		
		LLMF	Factor de mantenimiento del flujo luminoso de la lámpara		
		LSF	Factor de supervivencia de la lámpara		

^a De acuerdo a "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Los valores deben ser determinados por el planificador.

Tipos de disyuntores

Tipo de disyuntor automático	Numero de fijaciones
B10	17
B13	22
B16	28
C10	22
C13	27
C16	35

Accesorios opticos

HONEYCOMB LOUVER

TIPO	COLOR	Ø (MM)	NÚMERO(S) DE ARTÍCULO
for BO 32 JUST 32 MOVE IN 32 TARO 32 TILA 32	negro intenso	30	007-1965168



Accesorios opticos

OVAL LENS

TIPO	Ø (MM)	NÚMERO(S) DE ARTÍCULO
for BO 32 MOVE IN 32	30	007-1965860



SOFT LENS

TIPO	Ø (MM)	NÚMERO(S) DE ARTÍCULO
for BO 32 MOVE IN 32	30	007-1965960



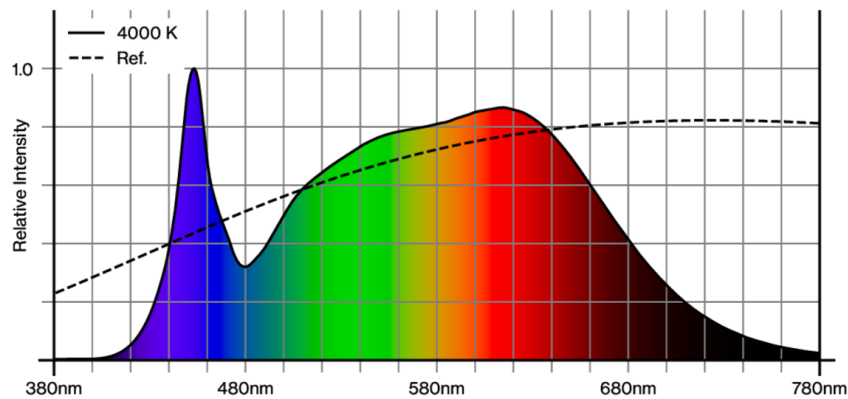
WALLWASHER LENS

TIPO	Ø (MM)	NÚMERO(S) DE ARTÍCULO
for BO 32 MOVE IN 32	30	007-1965760

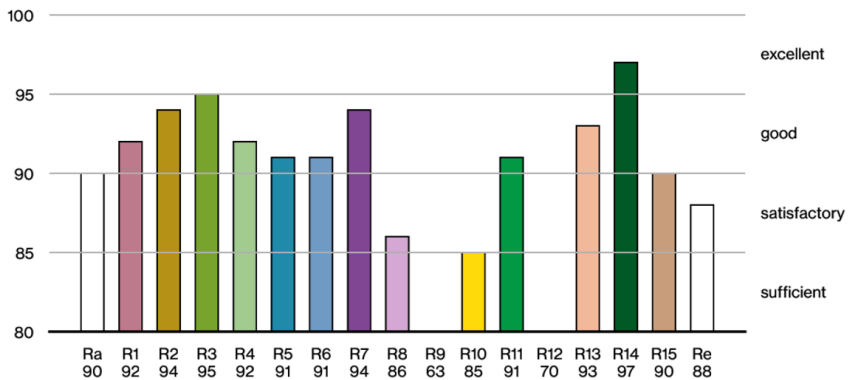




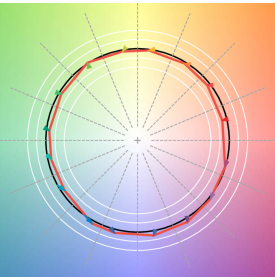
Reproducción del color



CRI/R_a ≥ 91 R_e ≥ 88 (4000 K)



TM30 colour vector graphic



The black line represents the black body reference. The red line indicates the results of the test light source. The deviation from the test light source to the reference is shown and is marked by arrows. The shorter the arrows, the higher the color rendering.