

MOVE IT 25 ACOUSTIC triangle

inlay

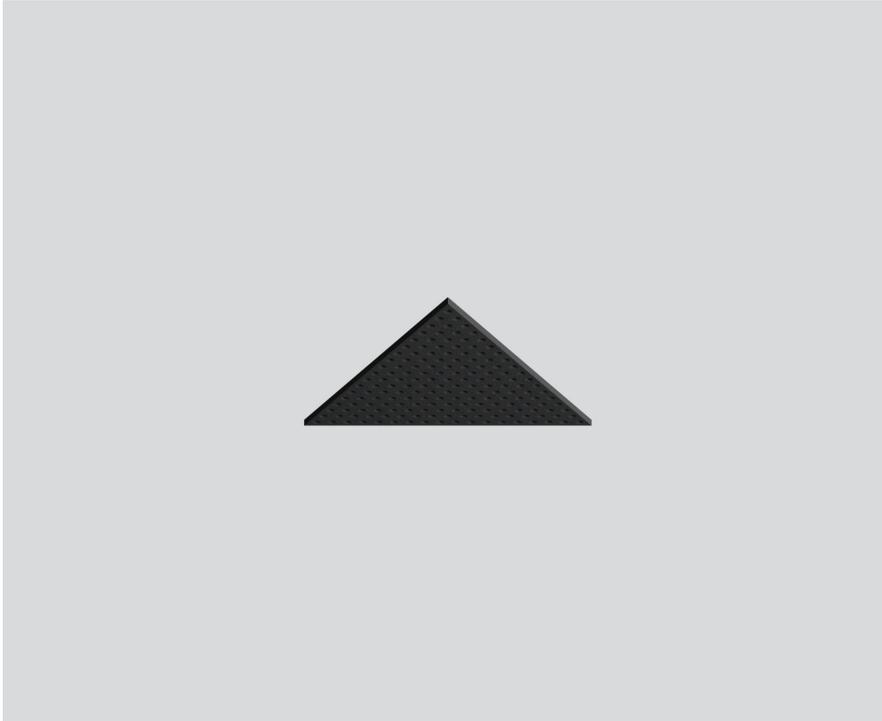
050-231421L



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



General

Luminaria / Carril | Montaje

negro

clase de resistencia al fuego: B-s2, d0

Físico

panel solo para NODE connector + carril de 1210 mm

longitud 1195 mm | ancho 1035 mm | altura 25 mm

4.2 kg

Acoustics

Alpha w (α_w) hasta 1¹

SAC (Clase de Absorción Acústica) hasta A¹

NRC hasta 1.3¹

SAA hasta 1.32¹

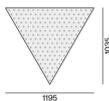
¹ Acoustic data calculations based on MOVE IT 25/45 acoustic square grid inlay, cavity 40cm

Instrucciones de montaje



Elemento acústico de fieltro PET autoportante de alta calidad con propiedades de absorción del sonido, compuesto de al menos un 50 % de PET reciclado post-consumer; forma triangular; superficie de alta calidad táctil y visual con motivos en relieve, negro; posible inclusión de partículas extrañas; absorción del sonido directo y del reflejado por el techo; con ello gran rendimiento acústico; para la integración en el sistema suspendido MOVE IT 25, compuesto de uniones y perfiles; posible integración posterior en un MOVE IT suspended system ya instalado; instalación sin herramientas;

Diseño del producto



[050-231421L.] Los datos técnicos se refieren a los valores de medición para una temperatura ambiente de 25 °C. Los datos relativos al flujo luminoso están sujetos inicialmente a una tolerancia de ± 10 %; los relativos a la potencia de conexión eléctrica, inicialmente a una tolerancia de ± 10 %; y los relativos a la temperatura del color, inicialmente a ± 150 K. Non nos hacemos responsables de posibles errores de impresión. Se aplican las Condiciones Generales de Contratación de XAL GmbH.

© XAL GmbH · Auer-Welsbach-Gasse 36 · 8055 Graz · Austria · www.xal.com

04.07.2025

1 / 2

MOVE IT 25 ACOUSTIC triangle

inlay
050-231421L



Proyecto / Tipo _____

Notas _____

Cantidad / Fecha _____

product-datasheet.soundabsorption

125 HZ	250 HZ	500 HZ	1000 HZ	2000 HZ	4000 HZ
0.33	0.57	0.73	0.97	1.27	1.33

product-datasheet.acoustic-coefficients-diagram

