

TASK direct / indirect power

free standing double long

X059-2902056Z



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



General

Suelo | De pie

aluminio blanco | RAL 9006

IP20

indirecto 14700 lm | direct 4800 lm

total 19500 lm

LED

3000 K

IRC ≥ 90

L90 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 3 SDCM

R_g: 96 | R_f: 90 | R_{t1-15}: 89

MR 0.61 | MDER 0.56

Óptico

Microprismatic | microprismatic

UGR ≤ 13 | $\geq 65^\circ$ < 3000 cd/m²

PstLM $\leq 1.0^{1,2}$ | SVM $\leq 0.4^{1,3}$

Eléctrico

touch DIM en el poste

CP1 | 220-240 V

sistema 161 W

sistema 121 lm/W⁴

Físico

H-shape

longitud 1750 mm | ancho 320 mm | altura 2137 mm

¹ combinado

² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)

³ incluida la consideración de las pérdidas ópticas y las pérdidas de la unidad de control interna

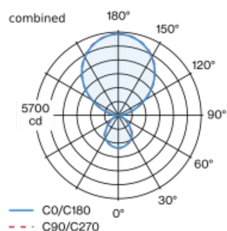
⁴ incluida la consideración de las pérdidas ópticas.

Instrucciones de montaje

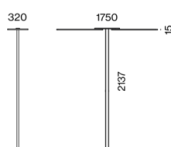


Lámpara de pie con dos cabezales de iluminación rectangulares de aluminio y bordes redondeados; cabezales de iluminación en disposición lineal; perfil extra plano (sólo 15 mm); tubo rectangular; pedestal para integrarse como base de mesa (H-shape); superficie pintada al polvo en aluminio blanco; distribución de luz directa a través de cuerpo LGP (Light Guiding Prism); la luz acoplada lateralmente se orienta hacia abajo por medio de un grabado por láser; proporción indirecta con pletinas propias para un flujo luminoso aumentado y una iluminación máxima del techo; difusor microprismático de PMMA; iluminación homogénea; UGR ≤ 13 ; lámpara para el puesto de trabajo apta para pantallas según DIN EN 12464-1; luminancia por encima de $65^\circ \leq 3000$ cd/m²; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90 ; mín. 90 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; incl. control TOUCH DIM para la regulación individual de la luminosidad; incluye 3 metros de cable de conexión; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



[X059-2902056Z] Los datos técnicos se refieren a los valores de medición para una temperatura ambiente de 25 °C. Los datos relativos al flujo luminoso están sujetos inicialmente a una tolerancia de ± 10 %; los relativos a la potencia de conexión eléctrica, inicialmente a una tolerancia de ± 10 %; y los relativos a la temperatura del color, inicialmente a ± 150 K. Non nos hacemos responsables de posibles errores de impresión. Se aplican las Condiciones Generales de Contratación de XAL GmbH.

© XAL GmbH · Auer-Welsbach-Gasse 36 · 8055 Graz · Austria · www.xal.com

14.08.2025

1 / 3

TASK direct / indirect power

free standing double long
X059-2902056Z



Proyecto / Tipo _____

Notas _____

Cantidad / Fecha _____

Factor de mantenimiento

Tiempo de funcionamiento [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.98	0.97	0.95	0.93	0.92
LSF	1	1	1	1	1

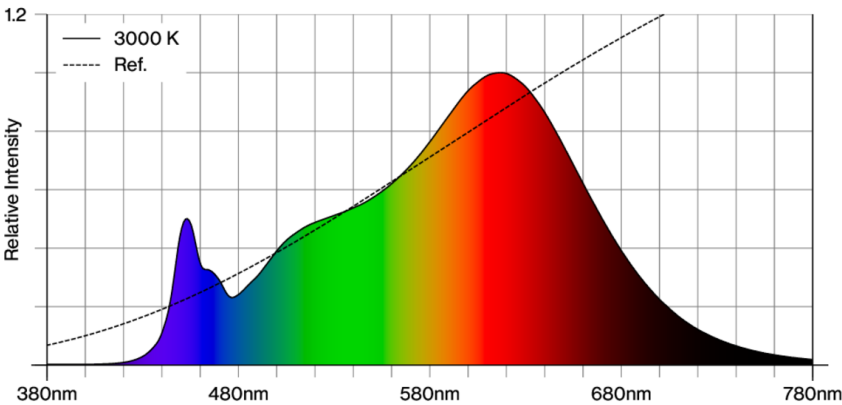
MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF	RSMF ^a	Factor de mantenimiento del local
MF	Factor de mantenimiento	LLMF	Factor de mantenimiento del flujo luminoso de la lámpara
LMF ^a	Factor de mantenimiento de la luminaria	LSF	Factor de supervivencia de la lámpara

^a De acuerdo a "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Los valores deben ser determinados por el planificador.

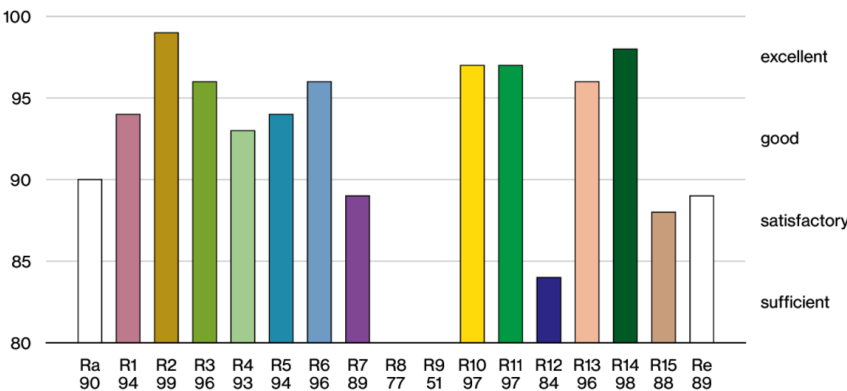
Tipos de disyuntores

Tipo de disyuntor automático	Numero de fijaciones
B10	4
B13	6
B16	7
B20	9
C10	7
C13	10
C16	12
C20	15

Reproducción del color



CRI/R_a ≥ 92 R_e ≥ 89 (3000 K)



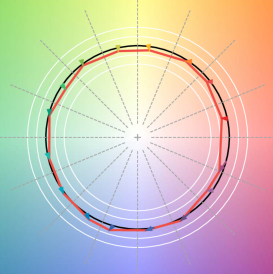
TASK direct / indirect power

free standing double long
X059-2902056Z



Proyecto / Tipo	
Notas	
Cantidad / Fecha	

TM30 colour vector graphic



The black line represents the black body reference. The red line indicates the results of the test light source. The deviation from the test light source to the reference is shown and is marked by arrows. The shorter the arrows, the higher the color rendering.

