

BASO 40 reflector suspended

045-1226518R



Proyecto / Tipo
Notas
Cantidad / Fecha



General

Techo , Suspendido
negro , RAL 9005 ¹
IP20
6190 lm
3440 lm/m

LED

3000 K
IRC ≥ 80
L90 / 50000 h
MacAdam inicial ≤ 3 SDCM
MR 0.54
MDER 0.49

Óptico

Reflector
symmetric
UGR ≤ 19 , ≥65° <1500 cd/m²
PstLM ≤ 1.0 ²
SVM ≤ 0.4 ²

Eléctrico

non atenuable
220-240 V
sistema 61 W
sistema 101 lm/W ³
CP1
34 W/m

Físico

cable 1500 mm
longitud 1809 mm
ancho 42 mm
altura 76 mm
4.8 kg

Cuerpo de lámpara de perfil extrusionado de aluminio; tapa terminal con cierre estanco a la luz de aluminio; ningún tornillo visible; versión angular; superficie pintada al polvo en negro; luminaria suspendida con cable de 1500 mm; regulación de la altura sin necesitar herramientas; fijación en las lámparas por medio de enganches elásticos; ajustable de una manera sencilla; incluido cable de alimentación transparente; perfil de luminaria con convertidor montado se puede montar previamente en el sitio; resto de componentes de lámpara montables sin herramienta; inserto luminoso de perfil extruido para una mejor gestión del calor; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80; mín. 90 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; reflector de alta calidad cromado con facetas esféricas; UGR ≤ 19; lámpara para el puesto de trabajo apta para pantallas según DIN EN 12464-1; luminancia por encima de 65° ≤ 1500 cd/m²; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; cableado interno de la lámpara libre de halógenos; incluido convertidor, no regulable; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



¹ Código RAL
² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)
³ incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

