

MINO 60 high lumen

suspended

046-42M3618Z



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



General

Techo | Suspendido

negro | RAL 9005 ¹

IP20

2050 lm

2350 lm/m

LED

4000 K

IRC ≥ 80

L90 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 3 SDCM

MR 0.72 | MDER 0.65

Óptico

Microprismatic | microprismatic

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Eléctrico

non atenuable

CP1 | 220-240 V

sistema 17.5 W

sistema 117 lm/W ³

20 W/m

Físico

cable 1500 mm

longitud 880 mm | ancho 60 mm | altura 80 mm

2.86 kg

Cuerpo de lámpara de perfil extrusionado de aluminio; tapa terminal con cierre estanco a la luz de aluminio; ningún tornillo visible; versión angular; superficie pintada al polvo en negro; luminaria suspendida con cable de 1500 mm; regulación de la altura sin necesitar herramientas; fijación en las lámparas por medio de enganches elásticos; ajustable de una manera sencilla; incl. cable de alimentación (negro); Perfil de lámpara (tapa terminal premontada de fábrica) suministrable previamente para montaje; resto de componentes de lámpara montables sin herramienta; suplemento de luz LED compuesto aluminio lacado altamente reflectante para una gestión térmica mejorada; color de luz 4000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80; min. 90 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; cubierta microprismática de PMMA con lámina difusora para la reducción de iluminancia y un alumbrado homogéneo; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; cableado interno de la lámpara libre de halógenos; incluido convertidor, no regulable; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



¹ Código RAL
² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)
³ incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

