

SASSO 100 square adjustable

ceiling

048-33105119M



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



General

Techo , Superficie

inclinación máx. 20°

negro , RAL 9005 ¹

Color interno dorado

IP20

1440 lm

LED

3000 K

IRC ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 2 SDCM

R_g: 100 , R_f: 91 , R_{f(1-5)}: 88

MR 0.59

MDER 0.53

Óptico

medium

ángulo de haz 31°x33°

UGR ≤ 16 , ≥65° <1500 cd/m²

P_{stLM} ≤ 1.0 ²

SVM ≤ 0.4 ²

Eléctrico

non atenuable

220-240 V

sistema 20.2 W

sistema 71 lm/W³

CP1

Físico

longitud 100 mm

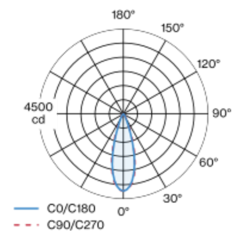
ancho 100 mm

altura 162 mm

1.1 kg

Foco cuadrado de aluminio para montaje en techo; superficie pintada al polvo en negro; Color interno lacada en dorado; orientable 20°; cuerpo luminoso insertable en la placa de montaje por enclavamiento y sin necesidad de herramienta; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; con tecnología COB (Chip on Board) para eficiencia máxima; ninguna formación de sombras múltiples; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; mín. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; incl. óptica de lente de alta calidad; característica proyección precisa con ángulo de proyección de 31°x33°; UGR ≤ 16; lámpara para el puesto de trabajo apta para pantallas según DIN EN 12464-1; luminancia por encima de 65° ≤ 1500 cd/m²; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; incluido convertidor, no regulable; driver integrado en el proyector; luminaria para cableado pasante; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



¹ Código RAL

² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)

³ incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

