

# BO 45 base surface 1 lamp

049-6330517V



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



Proyector de superficie fabricado en aluminio; de 1 lámpara; cabezal de proyector cilíndricos; superficie pintada al polvo en blanco tráfico; giratorio 350° y orientable 90°; carcasa de aluminio para montaje en superficie, incluido convertidor; placa de montaje con convertidor premontado / premontable; cuerpo luminoso insertable por enclavamiento y sin necesidad de herramienta; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; con LED de alta potencia para eficiencia máxima; ninguna formación de sombras múltiples; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam  $\leq 3$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 85 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; incl. óptica de lente de alta calidad; característica proyección precisa con ángulo de proyección de 8°; buen antideslumbramiento a través de nivel de punto de luz retraído; el accesorio óptico está disponible como accesorio; el accesorio se menciona por separado; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; incluido convertidor, no regulable; luminaria para cableado pasante; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;



## General

Techo | Rail

inclinación máx. 90°

giro 350°

blanco tráfico | RAL 9016

IP20

346 lm

## LED

3000 K

IRC  $\geq 90$

L85 / 50000 h

MacAdam inicial  $\leq 3$  SDCM

R<sub>g</sub>: 98 | R<sub>f</sub>: 91 | R<sub>(1-15)</sub>: 89

MR 0.6 | MDER 0.55

## Óptico

super spot | ángulo de haz 8°

PstLM  $\leq 1.0$ <sup>1</sup> | SVM  $\leq 0.4$ <sup>2</sup>

## Eléctrico

non atenuable

CP1 | 220-240 V

sistema 9.3 W

sistema 37 lm/W<sup>3</sup>

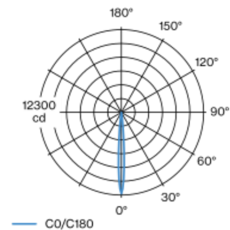
## Físico

longitud 180 mm | ancho 55 mm | altura 163 mm

0.5 kg

<sup>1</sup> Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)  
<sup>2</sup> incluida la consideración de las pérdidas ópticas y las pérdidas de la unidad de control interna  
<sup>3</sup> incluida la consideración de las pérdidas ópticas.

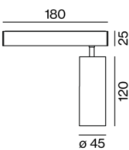
## Distribución luminosa



super spot 8°

h (m)	E0° (lx)	ø (m)
1	12100	0.14
2	3000	0.28
3	1300	0.41
4	800	0.55
5	500	0.69

## Diseño del producto



## Instrucciones de montaje



## Calculadora de iluminación



# BO 45 base surface 1 lamp

049-6330517V



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha

## Factor de mantenimiento

Tiempo de funcionamiento [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.98	0.95	0.92	0.89	0.86
LSF	1	1	1	1	1

MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF	RSMF <sup>a</sup>	Factor de mantenimiento del local
MF	Factor de mantenimiento	LLMF	Factor de mantenimiento del flujo luminoso de la lámpara
LMF <sup>a</sup>	Factor de mantenimiento de la luminaria	LSF	Factor de supervivencia de la lámpara

<sup>a</sup> De acuerdo a "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Los valores deben ser determinados por el planificador.

## Tipos de disyuntores

Tipo de disyuntor automático	Numero de fijaciones
B10	31
B13	40
B16	50
B20	62
B25	78
C10	52
C13	67
C16	85
C20	104
C25	130

## Accesorios opticos

### HONEYCOMB LOUVER

TIPO	COLOR	Ø (MM)	NÚMERO(S) DE ARTÍCULO
for BO 45   JUST 45   MOVE IN 45   TARO 45   TULA micro	negro intenso	42	007-1965188



## Accesorios opticos

### OVAL LENS

TIPO	Ø (MM)	NÚMERO(S) DE ARTÍCULO
for BO 45   MOVE IN 45   TULA micro	42	007-1965880



### SOFT LENS

TIPO	Ø (MM)	NÚMERO(S) DE ARTÍCULO
for ARY   BO 45   MOVE IN 45   TULA micro	42	007-1965980



### WALLWASHER LENS

TIPO	Ø (MM)	NÚMERO(S) DE ARTÍCULO
for ARY   BO 45   MOVE IN 45   TULA micro	42	007-1965780



# BO 45 base surface 1 lamp

049-6330517V

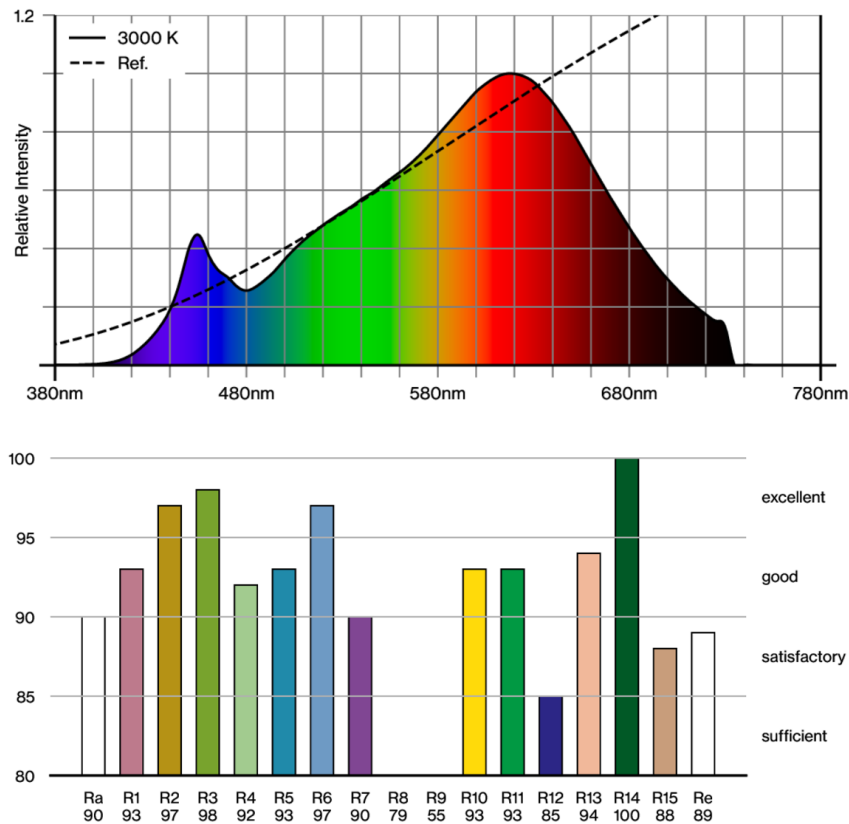


Proyecto / Tipo

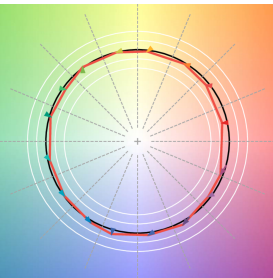
Notas

Cantidad / Fecha

## Reproducción del color



## TM30 colour vector graphic



The black line represents the black body reference. The red line indicates the results of the test light source. The deviation from the test light source to the reference is shown and is marked by arrows. The shorter the arrows, the higher the color rendering.

