

BO 45 base surface 1 lamp

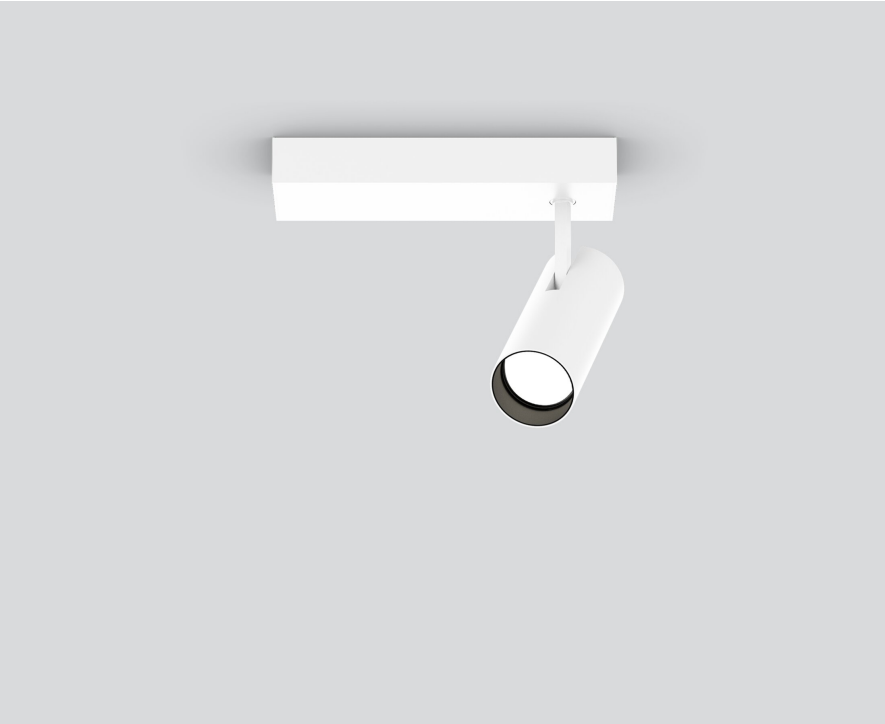
049-6330537F



Proyecto / Tipo _____

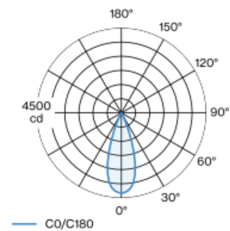
Notas _____

Cantidad / Fecha _____



Proyector de superficie fabricado en aluminio; de 1 lámpara; cabezal de proyector cilíndricos; superficie pintada al polvo en blanco tráfico; giratorio 350° y orientable 90°; carcasa de aluminio para montaje en superficie, incluido convertidor; placa de montaje con convertidor premontado / premontable; cuerpo luminoso insertable por enclavamiento y sin necesidad de herramienta; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; con tecnología COB (Chip on Board) para eficiencia máxima; ninguna formación de sombras múltiples; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90 ; mín. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; reflector de alta calidad vaporizado de aluminio con revestimiento de facetas esféricas; característica de difusión precisa con ángulo de proyección de 36°; buen antideslumbramiento a través de nivel de punto de luz retraído; el accesorio óptico está disponible como accesorio; el accesorio se menciona por separado; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; incluido convertidor DALI-2; confort visual sin parpadeos mediante regulación de corriente analógica (valor mínimo del 1%); luminaria para cableado pasante; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

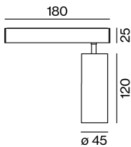
Distribución luminosa



flood 36°

h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	4260	0.65
2	1060	1.29
3	470	1.94
4	270	2.59
5	170	3.23

Diseño del producto



General

Techo | Superficie

inclinación máx. 90°

giro 350°

blanco tráfico | RAL 9016

IP20

1430 lm

LED

3000 K

IRC ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 2 SDCM

R_g: 99 | R_f: 90 | R_{t(1-15)}: 87

MR 0.6 | MDER 0.54

Óptico

flood | ángulo de haz 36°

PstLM $\leq 1.0^1 2^3 4$ | SVM $\leq 0.4^1 2^3 5$

Eléctrico

DALI-2 | 1 DALI Addr.

CP1 | 220-240 V

sistema 15.7 W

sistema 91 lm/W ⁶

Físico

longitud 180 mm | ancho 55 mm | altura 163 mm

0.5 kg

¹ wallwasher lens BO 45 007-1965780
² oval lens BO 45 007-1965880 ³ soft lens BO 45 007-1965980
⁴ Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)
⁵ incluida la consideración de las pérdidas ópticas y las pérdidas de la unidad de control interna
⁶ incluida la consideración de las pérdidas ópticas.

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación



BO 45 base surface 1 lamp

049-6330537F



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha

Factor de mantenimiento

Tiempo de funcionamiento [h]	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000
LLMF	0.964	0.923	0.884	0.847	0.811
LSF	1	1	1	1	1

MF	LMF × RSMF × LLMF × LSF	RSMF ^a	Factor de mantenimiento del local
MF	Factor de mantenimiento	LLMF	Factor de mantenimiento del flujo luminoso de la lámpara
LMF ^a	Factor de mantenimiento de la luminaria	LSF	Factor de supervivencia de la lámpara

^a De acuerdo a "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Los valores deben ser determinados por el planificador.

Tipos de disyuntores

Tipo de disyuntor automático	Numero de fijaciones
B10	31
B13	40
B16	50
B20	62
B25	78
C10	52
C13	67
C16	85
C20	104
C25	130

Accesorios opticos

HONEYCOMB LOUVER

TIPO	COLOR	Ø (MM)	NÚMERO(S) DE ARTÍCULO
for BO 45 JUST 45 MOVE IN 45 TARO 45 TULA micro	negro intenso	42	007-1965188



Accesorios opticos

OVAL LENS

TIPO	Ø (MM)	NÚMERO(S) DE ARTÍCULO
for BO 45 MOVE IN 45 TULA micro	42	007-1965880



SOFT LENS

TIPO	Ø (MM)	NÚMERO(S) DE ARTÍCULO
for ARY BO 45 MOVE IN 45 TULA micro	42	007-1965980



WALLWASHER LENS

TIPO	Ø (MM)	NÚMERO(S) DE ARTÍCULO
for ARY BO 45 MOVE IN 45 TULA micro	42	007-1965780



BO 45 base surface 1 lamp

049-6330537F



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha

Reproducción del color



TM30 colour vector graphic



The black line represents the black body reference. The red line indicates the results of the test light source. The deviation from the test light source to the reference is shown and is marked by arrows. The shorter the arrows, the higher the color rendering.