

JUST 55

MOVE IT

050-0143537M



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



Proyector cilíndrico de aluminio; superficie pintada al polvo en blanco; giratorio 360° y orientable 90°; proyector insertable y desplazable sin necesidad de herramienta a través de un soporte magnético con bloqueo; alimentación del sistema MOVE IT a través de un perfil electrificado; protección de conexión en caliente; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; con tecnología COB (Chip on Board) para eficiencia máxima; ninguna formación de sombras múltiples; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90 ; mín. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; buen antideslumbramiento a través de nivel de punto de luz retraído; incl. reflector de aluminio de alta calidad con óptica facetada esférica; anodizada de alto brillo; reflexión de color neutral a través de una ausencia absoluta de color de interferencia; para puesta en escena brillante de objetos; característica proyección precisa con ángulo de proyección de 28°; grado de protección IP20; CP3 48V; control individual DALI; confort visual sin parpadeos mediante regulación de corriente analógica (valor mínimo del 1%); el accesorio óptico está disponible como accesorio; el accesorio se menciona por separado; fuente luminosa no sustituible;



General

Techo , Rail

inclinable máx 90°

rotación 360°

blanco , RAL9016 ¹

IP20

1160 lm

LED

3000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 3 SDCM

R_g: 98 , R_f: 91 , R₍₁₋₁₅₎: 89

MR 0.62

MDER 0.56

Óptico

medium

ángulo de haz 28°

Eléctrico

DALI-2 single control

16.3 W

CP3 48V

71 lm/W

1 DALI Addr.

Físico

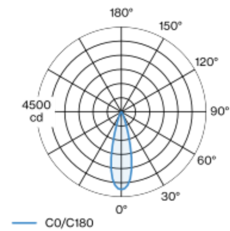
diámetro 55 mm

altura 100 mm

0.3 kg

¹ Código RAL

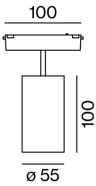
Distribución luminosa



medium 28°

h (m)	EO° (lx)	ø (m)
1	4110	0.50
2	1030	1.00
3	460	1.51
4	260	2.01
5	160	2.51

Diseño del producto



Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

