

# TULA nano suspended

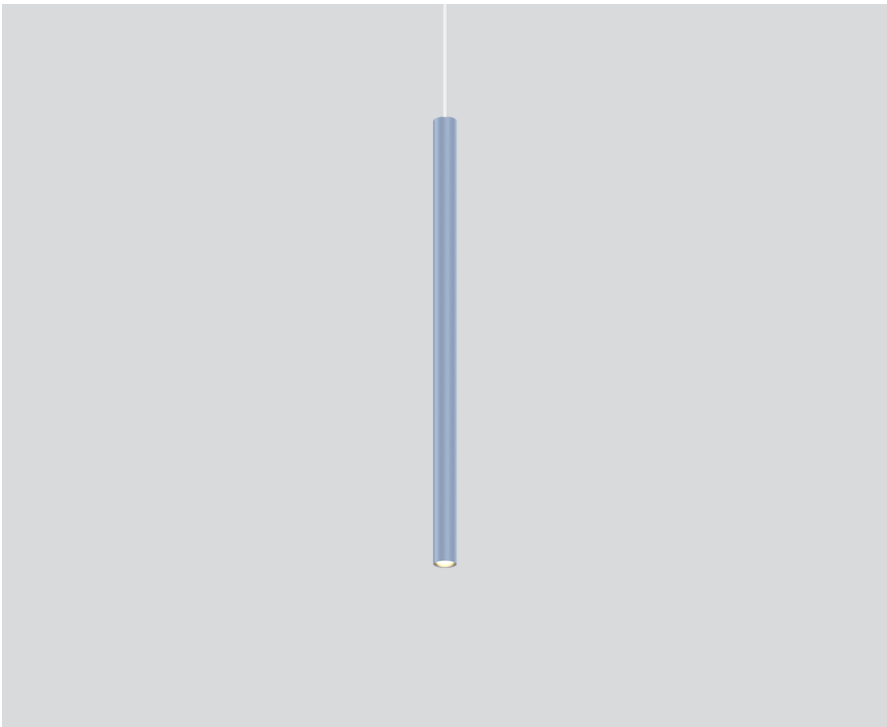
MOVE IT 25 / 25 S / 45  
050-181141XF



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



### General

Techo | Suspendido

colores especiales

IP20

667 lm

inserto óptico 73 lm/W <sup>1</sup>

### LED

2700 K

IRC ≥ 90

L80 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 2 SDCM

R<sub>g</sub>: 99 | R<sub>f</sub>: 91 | R<sub>f(1-15)</sub>: 89

MR 0.53 | MDER 0.48

### Óptico

flood | ángulo de haz 30°

PstLM ≤ 1.0 <sup>2</sup> | SVM ≤ 0.4 <sup>2</sup>

### Eléctrico

non atenuable

CP3 | 48 V

fijación 12.1 W

inserto óptico 9.1 W

### Físico

diámetro 26 mm | altura 500 mm

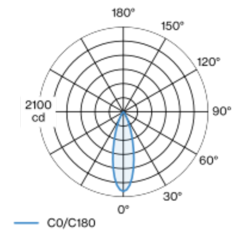
0.35 kg

2000 mm con gancho

<sup>1</sup> incluida la consideración de las pérdidas ópticas.  
<sup>2</sup> Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)

Elemento de luz decorativo de aluminio para luminarias de suspensión; superficie pintada al polvo en colores especiales; elemento de luz insertable y desplazable sin necesidad de herramienta a través de un soporte magnético con bloqueo; alimentación del sistema MOVE IT a través de un perfil electrificado; protección de conexión en caliente; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; con tecnología COB (Chip on Board) para eficiencia máxima; ninguna formación de sombras múltiples; color de luz 2700 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; mín. 80 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; buen antideslumbramiento a través de nivel de punto de luz retraído; incl. óptica de lente de alta calidad; característica proyección precisa con ángulo de proyección de 30°; grado de protección IP20; CP3; 48 V; no atenuable; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

### Distribución luminosa



flood 30°

h (m)	E0° (lx)	ø (m)
1	1960	0.53
2	490	1.07
3	220	1.60
4	120	2.13
5	80	2.66

### Diseño del producto



### Instrucciones de montaje



### Calculadora de iluminación

