

MINO 100 mid lumen

suspended

056-42L8518H



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



General

Techo | Suspendido

negro | RAL 9005 ¹

IP20

4040 lm

1720 lm/m

LED

3000 K

IRC ≥ 80

L90 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 3 SDCM

MR 0.54 | MDER 0.49

Óptico

High Performance Opal | opal (lambertsch)

PstLM ≤ 1.0 ² | SVM ≤ 0.4 ²

Eléctrico

non atenuable

CP1 | 220-240 V

sistema 31 W

sistema 130 lm/W ³

13 W/m

Físico

cable 1500 mm

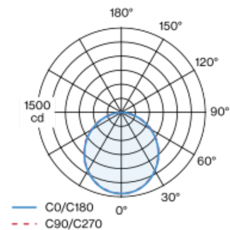
longitud 2360 mm | ancho 102 mm | altura 82 mm

7.6 kg

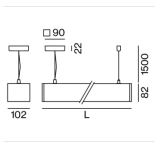
¹ Código RAL
² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)
³ incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

Cuerpo de lámpara de perfil extrusionado de aluminio; tapa terminal con cierre estanco a la luz de aluminio; ningún tornillo visible; versión angular; superficie pintada al polvo en negro; luminaria suspendida con cable de 1500 mm; regulación de la altura sin necesitar herramientas; fijación en las lámparas por medio de enganches elásticos; ajustable de una manera sencilla; incluido cable de alimentación transparente; Perfil de lámpara (tapa terminal premontada de fábrica) suministrable previamente para montaje; resto de componentes de lámpara montables sin herramienta; suplemento de luz LED compuesto aluminio lacado altamente reflectante para una gestión térmica mejorada; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80; min. 90 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; tapa HPO (High Performance Opal) para iluminación homogénea; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; cableado interno de la lámpara libre de halógenos; incluido convertidor, no regulable; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

