

MINO 100 high lumen

suspended

056-42M8517G



Proyecto / Tipo
Notas
Cantidad / Fecha



General

Techo , Suspendido
blanco , RAL 9010 ¹
IP20
5990 lm
2560 lm/m

LED

3000 K
IRC ≥ 80
L90 / 50000 h
MacAdam inicial ≤ 3 SDCM
MR 0.54
MDER 0.49

Óptico

Microprismatic
microprismatic
UGR ≤ 19
PstLM ≤ 1.0 ²
SVM ≤ 0.4 ²

Eléctrico

non atenuable
220-240 V
sistema 55 W
sistema 109 lm/W ³
CP1
23 W/m

Físico

cable 1500 mm
longitud 2360 mm
ancho 102 mm
altura 82 mm
8.3 kg

Cuerpo de lámpara de perfil extrusionado de aluminio; tapa terminal con cierre estanco a la luz de aluminio; ningún tornillo visible; versión angular; superficie pintada al polvo en blanco; luminaria suspendida con cable de 1500 mm; regulación de la altura sin necesitar herramientas; fijación en las lámparas por medio de enganches elásticos; ajustable de una manera sencilla; incluido cable de alimentación transparente; Perfil de lámpara (tapa terminal premontada de fábrica) suministrable previamente para montaje; resto de componentes de lámpara montables sin herramienta; suplemento de luz LED compuesto aluminio lacado altamente reflectante para una gestión térmica mejorada; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80; min. 90 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; cubierta microprismática de PMMA con lámina difusora para la reducción de iluminancia y un alumbrado homogéneo; UGR ≤ 19; grado de protección IP20; CP1; 220-240 V; cableado interno de la lámpara libre de halógenos; incluido convertidor, no regulable; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



¹ Código RAL
² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)
³ incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

