

SETA direct / indirect power

suspended

074-5249548R



Proyecto / Tipo	
Notas	
Cantidad / Fecha	



Cuerpo de lámpara de perfil extrusionado de aluminio; forma extremadamente esbelta (solo Ø 61 mm); tapa terminal con cierre estanco a la luz de aluminio; ningún tornillo visible; superficie pintada al polvo en negro; luminaria suspendida con cable de 1500 mm; regulación de la altura sin necesitar herramientas; fijación en las lámparas por medio de enganches elásticos; ajustable de una manera sencilla; incl. cable de alimentación; perfil extruido para una mejor gestión del calor; reflector de alto brillo con óptica facetada; Reflector cromo; iluminación directa/indirecta; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 80 ; mín. 90 % del flujo luminoso después de 50000 horas de funcionamiento; LED energéticamente eficientes con alto rendimiento de color; UGR ≤ 13 ; lámpara para el puesto de trabajo apta para pantallas según DIN EN 12464-1; luminancia por encima de $65^\circ \leq 1500$ cd/m²; componente de luz indirecta con pletinas propias y una óptica de lente de alta calidad para una iluminación de techo máxima y homogénea dotada de control independiente; grado de protección IP20; CP1 220-240V; cableado interno de la lámpara libre de halógenos; incluido convertidor DALI-2; fuente luminosa sustituible por un técnico autorizado; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado;

Distribución luminosa



Diseño del producto



General

Techo , Suspendido
negro , RAL9005 ¹
Reflector cromo
IP20
indirecto 6900 lm
directa 4860 lm
total 11760 lm

LED

3000 K
CRI ≥ 80
L90 / 50000 h
MacAdam inicial ≤ 3 SDCM
MR 0.56
MDER 0.51

Óptico

Reflector
Symmetric
UGR < 13 , $\geq 65^\circ < 1500$ cd/m ²
PstLM ≤ 1.0 ²
SVM ≤ 0.4 ²

Eléctrico

DALI-2 D/I controlable por separado
86 W
CP1 220-240V
137 lm/W
2 DALI Addr.

Físico

longitud 3063 mm
ancho 60 mm
altura 60 mm

¹ Código RAL
² Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

