

UNICO Q1 basic

trimless

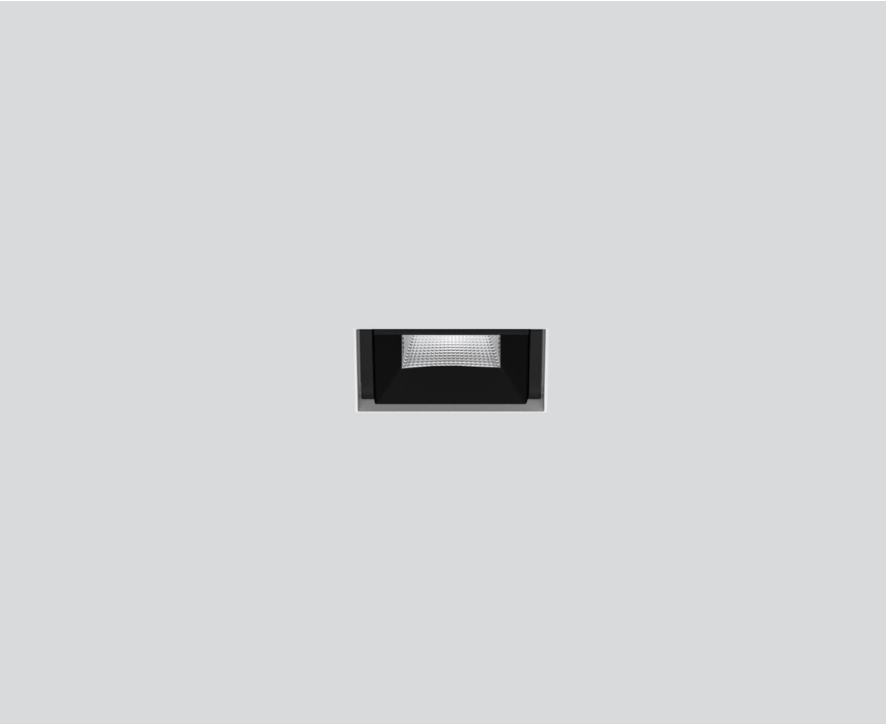
090-7Q153G0B21 090-7Q10100



Proyecto / Tipo

Notas

Cantidad / Fecha



Luz múltiple empotrable descendente cuadrada para montar, de aluminio de colada a presión; montaje sin herramientas mediante kit de montaje con sistema de inserción por bola patentado; carcasa de montaje cuadrada; para montaje sin borde en techos de cartón yeso; para instalación en techos con grosor de 12,5/15/20/25 mm; equipado con una óptica wide flood square; distribución de luz simétrica con precisa característica de emisión, ángulo de emisión 71°; reflector de alta calidad con óptica micro-facetada, superficie vaporizada de aluminio; reflector negro; refrigeración pasiva de los LEDs por medio de una geometría de cuerpo de refrigeración optimizada; color de luz 3000 K; binning inicialmente MacAdam ≤ 3 SDCM; CRI ≥ 90 ; min. 90 % del flujo luminoso después de 50000 h de vida útil; LEDs de alta eficiencia que proporcionan una alta reproducción cromática; grado de protección IP20; CP2; incluido convertidor DALI-2; fuente luminosa no sustituible; mecanismo de control sustituible por un técnico autorizado; sin reverberación;

Distribución luminosa



Diseño del producto



General

Techo | Empotrado

reflector negro

IP20

469 lm

LED

3000 K

IRC ≥ 90

L90 / 50000 h

MacAdam inicial ≤ 3 SDCM

R_g: 100 | R_f: 92 | R_{f(1-5)}: 91

MR 0.64 | MDER 0.58

Óptico

wide flood square | ángulo de haz 71°

$\geq 65^\circ$ <3000 cd/m²

PstLM ≤ 1.0 ¹ | SVM ≤ 0.4 ¹

Eléctrico

DALI-2 | 1 DALI Addr.

CP2 | 220-240 V

sistema 6.0 W

sistema 78 lm/W²

Físico

sin borde

longitud 47 mm | ancho 47 mm | altura 51 mm

0.25 kg

Orificio

longitud 50 mm | ancho 50 mm

espesor mín. del techo 12.5 mm | espesor máx. del techo 25 mm

profundidad empotrada 150 mm

¹ Valor del producto continente a plena carga (no atenuado)
² incluida la consideración de las pérdidas ópticas, las pérdidas de la unidad de control interno y la eficiencia del dispositivo operativo

Instrucciones de montaje



Calculadora de iluminación

