

# SOUNDCATCHER sharp octo 1000 sensor light acoustic

suspended

091-31805B8B 091-311320B



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke | Abgehängt

Tiefschwarz | RAL 9005

Akustikfarbe Anthrazit

PET felt (made of at least 50% post-consumer recycled material)

IP20

1390 lm

## LED

3000 K

CRI  $\geq$  80

L90 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq$  3 SDCM

MR 0.56 | MDER 0.51

## Optisch

Reflector dark chrome | symmetric

UGR  $\leq$  19 |  $\geq 65^\circ$   $< 1500$  cd/m<sup>2</sup>

PstLM  $\leq$  1.0 <sup>1</sup> | SVM  $\leq$  0.4 <sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2 ESSENTIAL sensor | 1 DALI Addr.

Helligkeit & Anwesenheit

SK1 | 220-240 V

System 13.7 W

System 101 lm/W <sup>3</sup>

## Abmessungen

Pende 977 mm

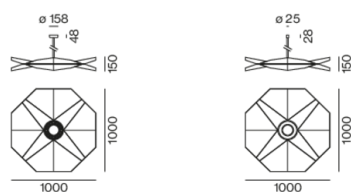
Durchmesser 240 mm | Höhe 45 mm

Akustikelement aus hochwertigem, selbsttragendem, mind. 50% recyceltem PET-Filz mit schallabsorbierenden Eigenschaften; in verschiedenen Ausformungen; Aufbau aus zwei Ebenen; Bauform wahlweise quadratisch, rund oder oktagon; geeignet für Einzel- und Gruppenmontage; optisch und haptisch hochwertige Oberfläche; akustisch wirksame Hohlräume; große schallabsorbierende Oberfläche; Absorption des Direktschalls und des von der Decke reflektierten Schalls; dadurch hohe akustische Performance; abgependelt mit MITA circle 240 acoustic suspended (LUMINAIRE oder BLIND SUSPENSION); LUMINAIRE: ringförmiger Leuchtenkörper aus Aluminiumdruckguss; extrem schlanke Bauform; Oberfläche pulverbeschichtet; abgependelt; mit kürzbarer Pendelrohrabhängung (chrom), Einspeiseleitung in Pendelrohr; elektronisches Betriebsgerät im Baldachin verbaut; hochglänzender Reflektor mit Facettenoptik; energieeffiziente LEDs mit sehr guter Farbwiedergabe; wahlweise mit Sensor

## Lichtverteilung



## Produktskizze



<sup>1</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

<sup>2</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten

## Montage- anleitung



## Beleuchtungs- rechner

