

# SOUNDCATCHER soft round 1000 sensor light acoustic

suspended

091-31816B8B 091-312220D



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke | Abgehängt

Tiefschwarz | RAL 9005

Akustikfarbe Marble grey

PET felt (made of at least 50% post-consumer recycled material)

IP20

1700 lm

## LED

4000 K

CRI  $\geq 80$

L90 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 3$  SDCM

MR 0.72 | MDER 0.65

## Optisch

Reflector dark chrome | symmetric

UGR  $\leq 19$  |  $\geq 65^\circ$   $< 1500$  cd/m<sup>2</sup>

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>1</sup> | SVM  $\leq 0.4$  <sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2 ESSENTIAL sensor | 1 DALI Addr.

Helligkeit & Anwesenheit

SK1 | 220-240 V

System 15.0 W

System 113 lm/W <sup>3</sup>

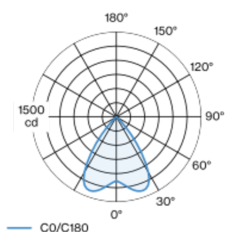
## Abmessungen

Pende 977 mm

Durchmesser 240 mm | Höhe 45 mm

Akustikelement aus hochwertigem, selbsttragendem, mind. 50 % recyceltem PET-Filz mit schallabsorbierenden Eigenschaften; in verschiedenen Ausformungen; Aufbau aus zwei Ebenen; Bauform wahlweise quadratisch, rund oder oktagon; geeignet für Einzel- und Gruppenmontage; optisch und haptisch hochwertige Oberfläche; akustisch wirksame Hohlräume; große schallabsorbierende Oberfläche; Absorption des Direktschalls und des von der Decke reflektierten Schalls; dadurch hohe akustische Performance; abgependelt mit MITA circle 240 acoustic suspended (LUMINAIRE oder BLIND SUSPENSION); LUMINAIRE: ringförmiger Leuchtenkörper aus Aluminiumdruckguss; extrem schlanke Bauform; Oberfläche pulverbeschichtet; abgependelt; mit kürzbarer Pendelrohrabhängung (chrom), Einspeiseleitung in Pendelrohr; elektronisches Betriebsgerät im Baldachin verbaut; hochglänzender Reflektor mit Facettenoptik; energieeffiziente LEDs mit sehr guter Farbwiedergabe; wahlweise mit Sensor

## Lichtverteilung



## Produktskizze



<sup>1</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

<sup>2</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen Verlusten

## Montage- anleitung



## Beleuchtungs- rechner

