

# SASSO 40 round adjustable trim soft acoustic ceiling

048-2820614F 048-2896398 002-90752



Projekt / Typ

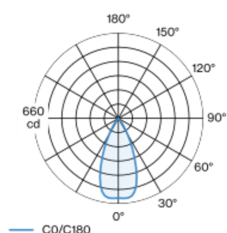
Notizen

Anzahl / Datum

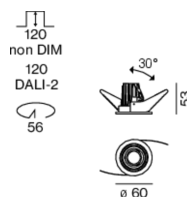


Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; Oberfläche Matt Silber; 360° dreh- und 30° schwenkbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; rundes Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Verkehrsschwarz für Akustikdecken; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam  $\leq 3$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 85% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 46° Ausstrahlwinkel; UGR  $\leq 19$ ; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Allgemein

Decke | Einbau

schwenkbar max. 30°

Rotierbarkeit 360°

Matt Silber

Montage Set Verkehrsschwarz für Akustikdecken

Vorderseite IP40 | Rückseite IP20

382 lm

Einsatz 75 lm/W<sup>1</sup>

## LED

2700 K

CRI  $\geq 90$

L85 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 3$  SDCM

R<sub>g</sub>: 99 | R<sub>f</sub>: 91 | R<sub>(f-15)</sub>: 89

MR 0.54 | MDER 0.49

## Optisch

flood | Ausstrahlwinkel 46°

UGR  $\leq 19$

PstLM  $\leq 1.0$ <sup>2</sup> | SVM  $\leq 0.4$ <sup>2</sup>

## Elektrisch

nicht dimmbar

SK2 | 220-240 V

System 6.2 W | Einsatz 5.1 W

12 Vf | 450 mA

## Abmessungen

mit Rand

Durchmesser 60 mm | Höhe 50 mm

## Ausschnitt

Durchmesser 58 mm

min. Deckenstärke 2 mm | max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 120 mm

<sup>1</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

## Montage- anleitung



## Beleuchtungs- rechner

