

SASSO 60 round adjustable

trim 2 lamps

048-2622219F 048-2698318 002-90771



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



Allgemein

Decke | Einbau

schwenkbar max. 30°

Rotierbarkeit 360°

gold dust | RAL 260-M¹

Montage Set Tiefschwarz

Vorderseite IP40 | Rückseite IP20

1920 lm

Einsatz 90 lm/W²

LED

3500 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R_g: 99 | R_f: 90 | R_{t(1-15)}: 89

MR 0.7 | MDER 0.64

Optisch

flood | Ausstrahlwinkel 40°

UGR ≤ 19 | ≥ 65° < 1500 cd/m²

PstLM ≤ 1.0³ | SVM ≤ 0.4³

Elektrisch

nicht dimmbar

SK2 | 220-240 V

System 25.0 W | Einsatz 10.6 W

total fixtures 21.3 W

36 Vf | 300 mA

Abmessungen

mit Rand

Länge 147 mm | Breite 80 mm | Höhe 48 mm

0.29 kg

Ausschnitt

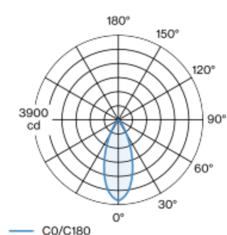
Durchmesser 70 mm | Länge 70 mm | Breite 136 mm

min. Deckenstärke 2 mm | max. Deckenstärke 25 mm

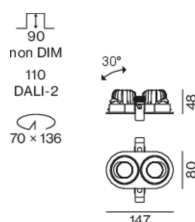
Einbautiefe 90 mm

Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 2-flammig; Oberfläche gold dust; 360° dreh- und 30° schwenkbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; ovales Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Tiefschwarz; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3500 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 40° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 19; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 1500 cd/m²; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

Lichtverteilung



Produktskizze



¹ RAL Code

² inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

³ Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

Montageanleitung



Beleuchtungsrechner

