

# SASSO 60 round adjustable

semi-recessed

048-31010114F 002-90771



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke | Halbeinbau

schwenkbar max. 30°

Rotierbarkeit 360°

Tiefschwarz | RAL 9005 <sup>1</sup>

Innenfarbe Matt Silber

IP20

1010 lm

Einsatz 95 lm/W <sup>2</sup>

## LED

3000 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R<sub>g</sub>: 99 | R<sub>f</sub>: 90 | R<sub>[1-15]</sub>: 87

MR 0.6 | MDER 0.54

## Optisch

flood | Ausstrahlwinkel 40°

UGR ≤ 19 | ≥ 65° < 1500 cd/m<sup>2</sup>

PstLM ≤ 1.0 <sup>3</sup> | SVM ≤ 0.4 <sup>3</sup>

Zylindrischer Halbeinbaustrahler aus Aluminium; Oberfläche Tiefschwarz pulverbeschichtet; Innenfarbe Matt Silber lackiert; 360° dreh- und 30° schwenkbar; Leuchtenkörper mittels Verriegelung werkzeuglos auf Montageplatte aufsetzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 40° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 19; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 1500 cd/m<sup>2</sup>; Schutzart IP20; SK2; 220-240 V; inkl. Konverter, nicht dimmbar; externer Konverter für Deckeneinwurf, Weiterverdrahtung geeignet; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Elektrisch

nicht dimmbar

SK2 | 220-240 V

System 12.5 W | Einsatz 10.6 W

36 Vf | 300 mA

## Abmessungen

Durchmesser 72 mm | Höhe 75 mm

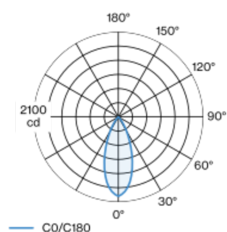
0.38 kg

## Ausschnitt

Durchmesser 60 mm

Einbautiefe 85 mm

## Lichtverteilung



## Produktskizze



<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

<sup>3</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

