

# SASSO 60 round adjustable

trim 2 lamps

048-2622114W 048-2698317 002-90790



Projekt / Typ

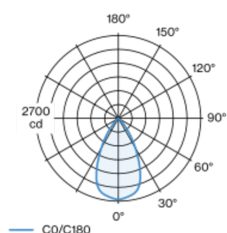
Notizen

Anzahl / Datum

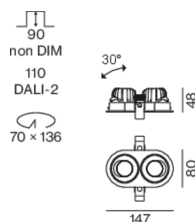


Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 2-flammig; Oberfläche Matt Silber; 360° dreh- und 30° schwenkbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; ovales Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Verkehrsweiß; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 56° Ausstrahlwinkel; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Allgemein

Decke | Einbau

schwenkbar max. 30°

Rotierbarkeit 360°

Matt Silber

Montage Set Verkehrsweiß

Vorderseite IP40 | Rückseite IP20

2260 lm

Einsatz 106 lm/W<sup>1</sup>

## LED

4000 K

CRI  $\geq 90$

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 98 | R<sub>f</sub>: 90 | R<sub>[1-15]</sub>: 88

MR 0.8 | MDER 0.72

## Optisch

wide flood | Ausstrahlwinkel 56°

PstLM  $\leq 1.0$ <sup>2</sup> | SVM  $\leq 0.4$ <sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2 | 1 DALI Addr.

SK2 | 220-240 V

System 25.0 W | Einsatz 10.6 W

total fixtures 21.3 W

36 Vf | 300 mA

## Abmessungen

mit Rand

Länge 147 mm | Breite 80 mm | Höhe 48 mm

4.7 kg

## Ausschnitt

Durchmesser 70 mm | Länge 70 mm | Breite 136 mm

min. Deckenstärke 2 mm | max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 100 mm

<sup>1</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

