

# SASSO 60 round adjustable

trim 2 lamps

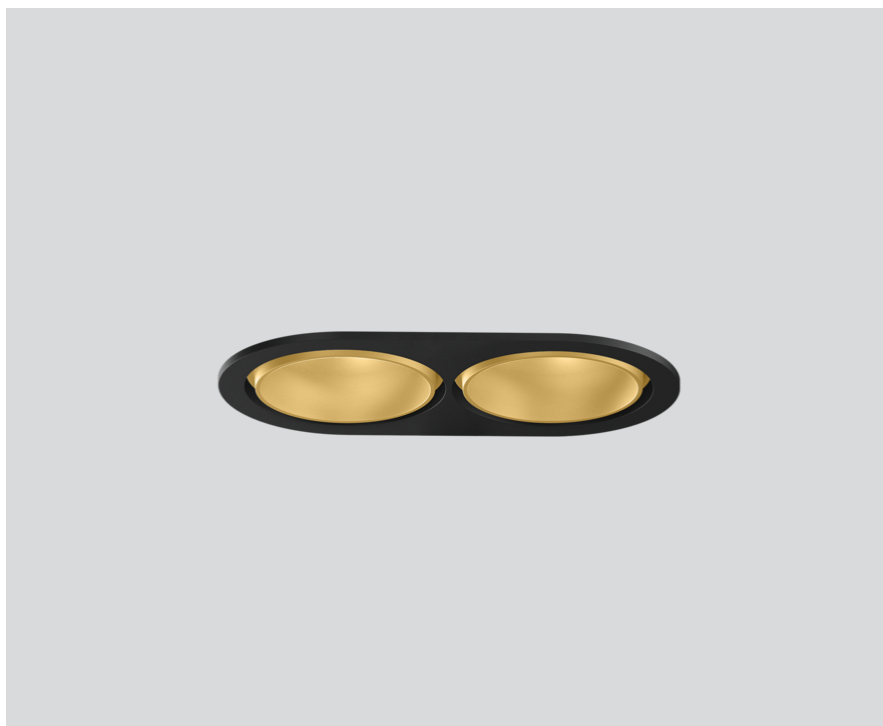
048-2622119S 048-2698318 002-90790



Projekt / Typ

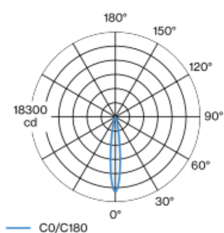
Notizen

Anzahl / Datum

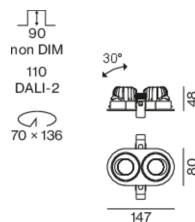


Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 2-flammig; Oberfläche Gold; 360° dreh- und 30° schwenkbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; ovales Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Tiefschwarz; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 15° Ausstrahlwinkel; UGR  $\leq 13$ ; Schutzart IP40 unten (oben IP20); SK2; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Allgemein

Decke | Einbau

schwenkbar max. 30°

Rotierbarkeit 360°

Gold | RAL 260-M<sup>1</sup>

Montage Set Tiefschwarz

Vorderseite IP40 | Rückseite IP20

1810 lm

Einsatz 83 lm/W<sup>2</sup>

## LED

4000 K

CRI  $\geq 90$

initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 98 | R<sub>r</sub>: 90 | R<sub>t(1-15)</sub>: 88

MR 0.8 | MDER 0.72

## Optisch

spot | Ausstrahlwinkel 15°

UGR  $\leq 13$

PstLM  $\leq 1.0$ <sup>3</sup> | SVM  $\leq 0.4$ <sup>3</sup>

## Elektrisch

DALI-2 | 1 DALI Addr.

SK2 | 220-240 V

System 25.5 W | Einsatz 10.9 W

36 Vf | 300 mA

Einsatz 21.7 W

## Abmessungen

mit Rand

Länge 147 mm | Breite 80 mm | Höhe 48 mm

4.7 kg

## Ausschnitt

Durchmesser 70 mm | Länge 70 mm | Breite 136 mm

min. Deckenstärke 2 mm | max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 100 mm

<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen & internen

Steuergeräteverlusten

<sup>3</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

