

# SASSO 100 round wallwasher/floor

trim

048-2740111W 048-2796318 002-90789



Projekt / Typ

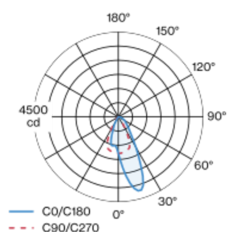
Notizen

Anzahl / Datum

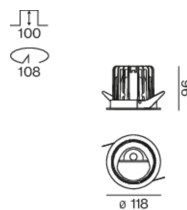


Runder Einbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; 1-flammig; Oberfläche Tiefschwarz; 360° drehbar; werkzeuglose Montage im Montageset durch patentiertes Kugelschnappsystem; rundes Einbaugehäuse; mit umlaufendem Rand Tiefschwarz; geeignet für Deckenstärken von 2-25 mm; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 4000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; mit speziell berechnetem, asymmetrischem Reflektor für homogene vertikale Beleuchtungsstärken; hochwertiger Reflektor mit mikrofacettierter, aluminiumbedampfter Oberfläche; SK2; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; Anschlussdose für Weiterverdrahtung, 3-polig oder 5-polig, als Zubehör erhältlich; Zubehör wird separat angeführt; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Allgemein

Decke | Einbau

Rotierbarkeit 360°

Tiefschwarz | RAL 9005 <sup>1</sup>

Montage Set Tiefschwarz

IP20

2750 lm

Einsatz 128 lm/W <sup>2</sup>

## LED

4000 K

CRI  $\geq 90$

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 98 | R<sub>r</sub>: 90 | R<sub>t(1-15)</sub>: 88

MR 0.8 | MDER 0.72

## Optisch

wallwasher floor

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>3</sup> | SVM  $\leq 0.4$  <sup>3</sup>

## Elektrisch

DALI-2

SK2 | 220-240 V

System 25.2 W | Einsatz 21.5 W

36 Vf | 650 mA

## Abmessungen

mit Rand

Durchmesser 118 mm | Höhe 96 mm

0.76 kg

## Ausschnitt

Durchmesser 108 mm

min. Deckenstärke 2 mm | max. Deckenstärke 25 mm

Einbautiefe 100 mm

<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen & internen Steuergeräteverlusten

<sup>3</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

## Montage- anleitung



## Beleuchtungs- rechner

