

# SASSO 60 square downlight

ceiling

048-30100374M



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke | Aufbau

Weiß | RAL 9016 <sup>1</sup>

Innenfarbe Matt Silber

IP20

928 lm

## LED

3000 K

CRI  $\geq 90$

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 99 | R<sub>f</sub>: 90 | R<sub>t(1-15)</sub>: 87

MR 0.6 | MDER 0.54

## Optisch

medium | Ausstrahlwinkel 27°

UGR  $\leq 16$  |  $\geq 65^\circ$  <1500 cd/m<sup>2</sup>

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>2</sup> | SVM  $\leq 0.4$  <sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2 | 1 DALI Addr.

SK1 | 220-240 V

System 10.2 W

System 91 lm/W <sup>3</sup>

## Abmessungen

Länge 72 mm | Breite 72 mm | Höhe 108 mm

0.5 kg

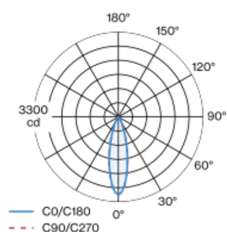
<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Volllast (ungedimmt)

<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuerungsverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

Quadratischer Deckenanbaustrahler aus Aluminium; Oberfläche Weiß pulverbeschichtet; Innenfarbe Matt Silber lackiert; Leuchtenkörper mittels Verriegelung werkzeuglos auf Montageplatte aufsetzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 27° Ausstrahlwinkel; UGR  $\leq 16$ ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65°  $\leq 1500$  cd/m<sup>2</sup>; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); Konverter im Strahlerkopf integriert; Leuchte für Weiterverdrahtung; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

