

# SASSO 60 round adjustable

ceiling

048-31109371F



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke | Aufbau

schwenkbar max. 30°

Rotierbarkeit 360°

Weiß | RAL 9016 <sup>1</sup>

Innenfarbe Schwarz

IP20

707 lm

## LED

2700 K

CRI ≥ 90

L80 / 50000 h

initial MacAdam ≤ 2 SDCM

R<sub>g</sub>: 97 | R<sub>r</sub>: 91 | R<sub>t(1-15)</sub>: 87

MR 0.52 | MDER 0.47

## Optisch

flood | Ausstrahlwinkel 40°

UGR ≤ 19 | ≥65° <1500 cd/m<sup>2</sup>

PstLM ≤ 1.0 <sup>2</sup> | SVM ≤ 0.4 <sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2 | 1 DALI Addr.

SK1 | 220-240 V

System 10.2 W

System 69 lm/W <sup>3</sup>

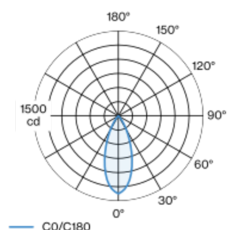
## Abmessungen

Durchmesser 72 mm | Höhe 108 mm

0.5 kg

Zylindrischer Anbaustrahler aus Aluminiumdruckguss; geeignet für Deckenmontage; Oberfläche Weiß pulverbeschichtet; Innenfarbe Schwarz lackiert; 360° dreh- und 30° schwenkbar; Leuchtenkörper mittels Verriegelung werkzeuglos auf Montageplatte aufsetzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam ≤ 2 SDCM; CRI ≥ 90; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 40° Ausstrahlwinkel; UGR ≤ 19; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65° ≤ 1500 cd/m<sup>2</sup>; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); Konverter im Strahlerkopf integriert; Leuchte für Weiterverdrahtung; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

