

# SASSO 60 round downlight

suspended

048-31200319F



Projekt / Typ

Notizen

Anzahl / Datum



## Allgemein

Decke , Abgehängt

Schwarz , RAL 9005 <sup>1</sup>

Innenfarbe Gold

IP20

807 lm

## LED

3000 K

CRI  $\geq 90$

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 99 , R<sub>f</sub>: 90 , R<sub>t(1-15)</sub>: 87

MR 0.6

MDER 0.54

## Optisch

flood

Ausstrahlwinkel 40°

UGR  $\leq 19$  ,  $\geq 65^\circ$   $< 1500$  cd/m<sup>2</sup>

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>2</sup>

SVM  $\leq 0.4$  <sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2

220-240 V

System 10.2 W

System 79 lm/W<sup>3</sup>

SK1

1 DALI Addr.

## Abmessungen

Durchmesser 72 mm

Höhe 75 mm

0.7 kg

<sup>1</sup> RAL Code

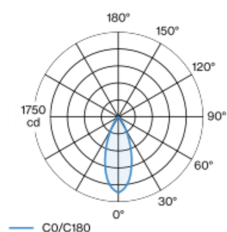
<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen, internen

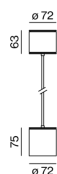
Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

Zylindrischer Strahler aus Aluminiumdruckguss; Oberfläche Schwarz pulverbeschichtet; Innenfarbe Gold lackiert; abgependelt mit 1500mm Pendelabhängung, inkl. Einspeiseleitung (schwarz), beliebig kürzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 40° Ausstrahlwinkel; UGR  $\leq 19$ ; bildschirmtaugliche Arbeitsplatzleuchte nach DIN EN 12464-1; Leuchtdichte über 65°  $\leq 1500$  cd/m<sup>2</sup>; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); Konverter im Baldachin enthalten; Baldachin für Weiterverdrahtung; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

