

# SASSO 60 base round adjustable 2 lamps

ceiling

048-31400314M



Projekt / Typ

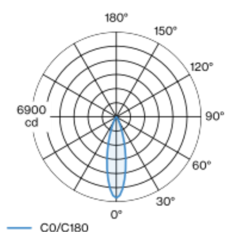
Notizen

Anzahl / Datum

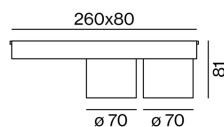


Anbaustrahler aus Aluminium; 2-flammig; zylindrische Strahlerköpfe; Oberfläche Schwarz pulverbeschichtet; Innenfarbe Matt Silber lackiert; 360° dreh- und 30° schwenkbar; Anbaugehäuse aus Aluminium inkl. Konverter; Montageplatte mit vormontierter Konvertereinheit vorab montierbar; Leuchtenkörper mittels Verriegelung werkzeuglos aufsetzbar; passive Kühlung der LEDs durch optimierte Kühlkörpergeometrie; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; keine Bildung von Mehrfachschatten; Lichtfarbe 3000 K; Binning initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM; CRI  $\geq 90$ ; min. 80% des Lichtstromes nach 50000 Betriebsstunden; energieeffiziente LEDs mit hoher Farbwiedergabe; inkl. hochwertiger Linsenoptik; präzise Abstrahlcharakteristik mit 27° Ausstrahlwinkel; UGR  $\leq 16$ ; Schutzart IP20; SK1; 220-240 V; inkl. DALI-2 Konverter; flimmerfreier Sehkomfort durch analoge Stromstärkenregelung (Minimalwert 1%); Leuchte für Weiterverdrahtung; Lichtquelle durch autorisierte Fachleute austauschbar; Betriebsgerät durch autorisierte Fachleute austauschbar;

## Lichtverteilung



## Produktskizze



## Allgemein

Decke , Aufbau

schwenkbar max. 30°

Rotierbarkeit 360°

Schwarz , RAL 9005 <sup>1</sup>

Innenfarbe Matt Silber

IP20

1800 lm

## LED

3000 K

CRI  $\geq 90$

L80 / 50000 h

initial MacAdam  $\leq 2$  SDCM

R<sub>g</sub>: 99 , R<sub>r</sub>: 90 , R<sub>t(1-5)</sub>: 87

MR 0.6

MDER 0.54

## Optisch

medium

Ausstrahlwinkel 27°

UGR  $\leq 16$

PstLM  $\leq 1.0$  <sup>2</sup>

SVM  $\leq 0.4$  <sup>2</sup>

## Elektrisch

DALI-2

220-240 V

System 20.5 W

System 88 lm/W<sup>3</sup>

SK1

## Abmessungen

Länge 260 mm

Breite 80 mm

Höhe 81 mm

0.75 kg

<sup>1</sup> RAL Code

<sup>2</sup> Wert von umgebendem Produkt bei Vollast (ungedimmt)

<sup>3</sup> inkl. Berücksichtigung von optischen, internen Steuergeräteverlusten & der Effizienz des Betriebsgeräts

## Montageanleitung



## Beleuchtungsrechner

